

Instalación de Debian GNU/Linux 3.0 para Intel x86

Bruce Perens
Sven Rudolph
Igor Grobman
James Treacy
Adam Di Carlo

versión 3.0.18, 18 December, 2001

Resumen

Este documento contiene instrucciones de instalación para la versión 3.0 del sistema Debian GNU/Linux para la arquitectura Intel x86 (“i386”). También contiene referencias para más información, y de cómo obtener el mejor partido de su nuevo sistema Debian. Los procedimientos de este documento *no* deben usarse para actualizar sistemas existentes; si está actualizando, vea las Notas de Publicación para Debian 3.0 (<http://www.debian.org/releases/3.0/i386/release-notes/>).

Nota de Copyright

Este documento se puede redistribuir y modificar bajo los términos de la Licencia Pública General de GNU (General Public License).

© 1996 Bruce Perens

© 1996, 1997 Sven Rudolph

© 1998 Igor Grobman, James Treacy

© 1998-2000 Adam Di Carlo

Este manual es software libre; puede redistribuirlo y/o modificarlo bajo los términos de la licencia GNU General Public License publicada por la Free Software Foundation; también en su versión 2 o cualquier versión posterior.

Este manual se distribuye con el ánimo de ser de ayuda, pero *sin garantía alguna*; ni siquiera la implícita de ser comercializable o la de ser apto para un propósito en particular. Para más detalles, vea la Licencia Pública General de GNU (General Public License, GPL).

Una copia de la Licencia Pública General de GNU (General Public License) está disponible en la distribución Debian GNU/Linux como `/usr/share/common-licenses/GPL`, o en la World Wide Web en the GNU website (<http://www.gnu.org/copyleft/gpl.html>). Puede obtenerla también escribiendo a la Free Software Foundation, Inc., 59 Temple Place - Suite 330, Boston, MA 02111-1307, USA.

Se exige el debido reconocimiento de la autoría de este documento a Debian y a los autores del mismo en cualquier material derivado de éste. Si modifica y mejora este documento, rogamos notifique a los autores del mismo a través de `<debian-boot@lists.debian.org>`.

Índice general

1. Bienvenido a Debian	1
1.1. ¿Qué es Debian?	1
1.2. ¿Qué es GNU/Linux?	2
1.3. ¿Qué es Debian GNU/Linux?	3
1.4. ¿Qué es Debian GNU/Hurd?	4
1.5. Obteniendo la última versión de este documento	4
1.6. Estructura de este documento	4
1.7. ADVERTENCIA: Este documento está en pruebas	5
1.8. Sobre copyrights y licencias de software	6
2. Requerimientos del sistema	7
2.1. Hardware soportado	7
2.1.1. Arquitecturas soportadas	7
2.1.2. Procesador, placas base, y soporte de vídeo	8
2.1.3. Múltiples procesadores	9
2.2. Medios de instalación	9
2.2.1. Sistemas de almacenamiento soportados	10
2.3. Requerimientos de memoria y de espacio en disco	10
2.4. Periféricos y otro hardware	11
2.5. Adquisición de hardware específicamente para GNU/Linux	11
2.5.1. Evitar hardware cerrado o propietario	12

2.5.2. Hardware específico para Windows	12
2.5.3. RAM con paridad falsa o “virtual”	13
3. Antes de empezar	15
3.1. Copias de seguridad	15
3.2. Información que va a necesitar	15
3.3. Particionado anterior a la instalación	16
3.3.1. Particionado desde DOS o Windows	16
3.4. Reparticionado sin pérdida de datos al iniciar desde DOS, Win-32 u OS/2	17
3.5. Particionado para DOS	17
3.6. Pre-instalación del hardware y configuración del sistema operativo	18
3.6.1. Invocación del menú de configuración de la BIOS	18
3.6.2. Selección del dispositivo de arranque	19
3.6.3. Memoria extendida vs. expandida	19
3.6.4. Protección contra virus	19
3.6.5. Shadow Ram	20
3.6.6. Administración avanzada de energía (APM)	20
3.6.7. El selector de turbo	20
3.6.8. Forzado de la velocidad de la CPU	20
3.6.9. Módulos de memoria defectuosos	21
3.6.10. CPUs Cyrix y errores de disquete	21
3.6.11. Configuraciones misceláneas de la BIOS a tener en cuenta	21
3.6.12. Configuración del hardware periférico a tener en cuenta	22
3.6.13. Más de 64 MB RAM	22
4. Métodos de instalación de Debian	23
4.1. Introducción	23
4.2. Vista general del proceso de instalación	24
4.3. Escoger el conjunto de Instalación correcto	24

4.4. Medios de instalacion para distintas etapas de la instalación	25
4.4.1. Arrancando el sistema de instalación inicial	25
4.4.2. Medios fuente y etapas de instalación	26
4.4.3. Recomendaciones	26
4.4.4. Documentación	27
4.5. Disquetes	27
4.5.1. Fiabilidad de los Discos Flexibles	27
4.5.2. Arrancar desde Disquetes	28
4.5.3. Instalación base desde disquetes	28
4.5.4. Creación de los disquetes a partir de las imágenes	29
4.5.5. Escritura de las imágenes de disco desde un sistema Linux o Unix	29
4.6. CD-ROM	30
4.7. Disco duro	30
4.8. Instalación desde NFS	31
5. Inicio del sistema de instalación	33
5.1. Argumentos de los parámetros de inicio	33
5.2. Interpretando los mensajes de inicio del núcleo	34
5.3. Instalación desde disco duro	35
5.3.1. Instalación desde una partición DOS	35
5.3.2. Instalación desde una partición Linux	35
5.4. Instalación desde CD-ROM	36
5.5. Arranque con el Rescue Floppy	36
5.6. Arranque desde CD-ROM	37
5.7. Solución de problemas en el proceso de arranque	37
5.8. Introducción a dbootstrap	38
5.9. “Menú principal de instalación de Debian GNU/Linux”	39
5.10. “Configurar el teclado”	39
5.11. ¡La última oportunidad!	40

6. Particionado del disco duro	41
6.1. Trasfondo	41
6.1.1. El árbol de directorios	42
6.2. Planeando el uso de su sistema	43
6.2.1. Limitaciones de disco en el PC	44
6.3. Nombres de dispositivo en Linux	45
6.4. Esquema de particionado recomendado	46
6.5. Ejemplos de particionamiento	47
6.6. “Particionar un disco duro”	47
6.7. “Dar formato y activar una partici&243;n de intercambio”	48
6.8. “Iniciar una partici&243;n de Linux”	48
6.9. “Montar una partici&243;n ya iniciada”	49
7. Installing the Kernel and Base Operating System	51
7.1. “Instalar el n&250;cleo y los m&243;dulos”	51
7.2. “Configurar el soporte para PCMCIA”	52
7.3. “Configurar los controladores de dispositivos”	52
7.4. “Configurar la red”	53
7.5. “Instalar el sistema base”	53
8. Booting Into Your New Debian System	55
8.1. “Hacer que el sistema arranque”	55
8.2. “Crear un disquete de arranque”	56
8.3. El momento de la verdad	56
8.4. Establecimiento de la clave de Root	56
8.5. Creación de una cuenta de usuario	57
8.6. Soporte de Shadow Password	57
8.7. Eliminación de PCMCIA	57
8.8. Selección e instalación de perfiles	58

8.9. Entrada al sistema	58
8.10. Configuración de una conexión PPP	58
8.11. Instalación del resto del sistema	60
9. Sigüientes pasos y dónde continuar	61
9.1. Si es nuevo en Unix	61
9.2. Orientación sobre Debian	61
9.3. Reactivando DOS y Windows	62
9.4. Más lecturas e información	63
9.5. Compilación de un nuevo núcleo	63
10. Información técnica sobre los Boot Floppies	67
10.1. Código fuente	67
10.2. Rescue Floppy	67
10.3. Sustitución del núcleo en el Rescue Floppy	67
11. Apéndice	69
11.1. Más información y obtención de Debian GNU/Linux	69
11.1.1. Más información	69
11.1.2. Obteniendo Debian GNU/Linux	69
11.1.3. Servidores réplica de Debian GNU/Linux	69
11.1.4. Descripción de los ficheros del sistema de instalación	69
11.1.5. GPG, SSH y otros Programas de Seguridad	73
11.2. Los Dispositivos en Linux	74
12. Administrivialidades	75
12.1. Acerca de este documento	75
12.2. Contribuciones a este documento	75
12.3. Principales colaboraciones	76
12.4. Reconocimientos de marcas registradas	76

Capítulo 1

Bienvenido a Debian

Estamos encantados de que usted se haya decidido a probar Debian. Estamos seguros de que observará la singularidad de Debian entre las distribuciones de sistemas operativos. Debian GNU/Linux le brinda un conjunto software libre de calidad y de todas partes del mundo, integrado en un conjunto coherente. Creemos que encontrará que el resultado es, verdaderamente, más que la suma de las partes.

Este capítulo ofrece una visión general del Proyecto Debian y de Debian GNU/Linux. Si ya conoce la historia del Proyecto Debian y la distribución Debian GNU/Linux, pase con total libertad al siguiente capítulo.

1.1. ¿Qué es Debian?

Debian es una organización formada totalmente por voluntarios dedicada a desarrollar software libre y promocionar los ideales de la Free Software Foundation. El Proyecto Debian comenzó en 1993, cuando Ian Murdock lanzó una invitación a todos los desarrolladores de software a contribuir a una distribución completamente coherente basada en el, entonces relativamente nuevo, núcleo Linux. Ese grupo relativamente pequeño de entusiastas, al principio patrocinados por la Free Software Foundation (<http://www.fsf.org/fsf/fsf.html>) e influenciados por la filosofía GNU (<http://www.gnu.org/gnu/the-gnu-project.html>), ha crecido a lo largo de los años hasta convertirse en una organización de alrededor de 500 *Desarrolladores Debian*.

Los Desarrolladores Debian han estado involucrados en una gran variedad de tareas, incluyendo la administración del Servidor de Web (<http://www.debian.org/>) y FTP (<ftp://ftp.debian.org/>), diseño gráfico, análisis legal de licencias de software, escribir documentación y, por supuesto, mantener paquetes de software.

En el interés de comunicar nuestra filosofía y atraer desarrolladores que creen en los principios que Debian protege, el Proyecto Debian ha publicado un número de documentos que contienen nuestros valores y sirven como guías de lo que significa ser un Desarrollador Debian:

- El Contrato Social de Debian (http://www.debian.org/social_contract) es una afirmación del compromiso de Debian a la Comunidad del Software Libre. Cualquiera que esté de acuerdo en acogerse al Contrato Social puede convertirse en un desarrollador (<http://www.debian.org/doc/maint-guide/>). Cualquier desarrollador puede introducir nuevo software en Debian — siempre que éste cumpla nuestro criterio de software libre, y cumpla con nuestros estándares de calidad.
- El documento Guías de Software Libre de Debian (http://www.debian.org/social_contract#guidelines) es un informe claro y conciso de los criterios de Debian sobre el software libre. La DFSG es de gran influencia en el Movimiento del Software Libre, y proporciona las bases de la Definición Open Source (http://opensource.org/docs/definition_plain.html).
- La Debian Policy (<http://www.debian.org/doc/debian-policy/>) es una especificación extensiva de los estándares de calidad del Proyecto Debian.

Los desarrolladores de Debian también están involucrados en otros proyectos; algunos específicos a Debian, otros en los que está involucrado parte o toda la comunidad Linux. Algunos ejemplos incluyen:

- El Linux Standard Base (<http://www.linuxbase.org/>) (LSB). El LSB es un proyecto que pretende estandarizar el sistema básico de Linux, lo que permitiría a desarrolladores de software y hardware ajenos a desarrollar fácilmente programas y controladores de dispositivos para Linux en general, más que para una distribución de Linux en particular.
- El Filesystem Hierarchy Standard (<http://www.pathname.com/fhs/>) (FHS) es un esfuerzo para estandarizar la distribución del sistema de ficheros de Linux. El FHS permitirá a desarrolladores de software a concentrar sus esfuerzos en diseñar programas, sin tener que preocuparse sobre cómo se instalará su paquete en diferentes distribuciones de Linux.
- Debian Jr. (<http://www.debian.org/devel/debian-jr/>) es nuestro proyecto interno, orientado a asegurarnos de que Debian tiene algo que ofrecer a nuestros usuarios más jóvenes.

Para más información general sobre Debian, vea Debian FAQ (<http://www.debian.org/doc/FAQ/>).

1.2. ¿Qué es GNU/Linux?

El proyecto GNU ha desarrollado un conjunto de herramientas de software libre para ser utilizados por UnixTM y sistemas operativos tipo Unix como Linux. Estas herramientas permiten a los usuarios desarrollar tareas que van desde las mundanas (como copiar o eliminar ficheros del sistema) a las arcanas (como escribir y compilar programas o hacer edición sofisticada en una gran variedad de formatos de documento).

Un sistema operativo consiste en varios programas fundamentales que necesita el ordenador para poder comunicar y recibir instrucciones de los usuarios; leer y escribir datos al disco duro, cintas, e impresoras; controlar el uso de la memoria; y ejecutar otros programas. La parte más importante de un sistema operativo es el núcleo. En un sistema GNU/Linux, Linux es el componente del núcleo. El resto del sistema consiste en otros programas, muchos de los cuales fueron escritos por o para el Proyecto GNU. Dado que el núcleo de Linux en sí mismo no forma un sistema operativo funcional, preferimos utilizar el término “GNU/Linux” para referirnos a los sistemas que la mayor parte de las personas llaman de manera informal “Linux”.

El núcleo Linux (<http://www.kernel.org/>) apareció por primera vez en 1991, cuando un estudiante de ciencias de la computación finlandés llamado Linus Torvalds anunció una primera versión de un núcleo que sustituiría a Minix en el grupo de noticias de Usenet `comp.os.minix`. Consulte la Página de Historia de Linux (<http://www.li.org/linuxhistory.php>) en Linux Internacional.

Linus Torvalds sigue coordinando el trabajo de varios cientos de desarrolladores con la ayuda de algunas personas de confianza. Un excelente resumen semanal de las discusiones en la lista de correo de `linux-kernel` está en Kernel Traffic (<http://kt.zork.net/kernel-traffic/>). Más información sobre la lista de correo `linux-kernel` se puede encontrar en el documento `linux-kernel mailing list FAQ` (<http://www.tux.org/lkml/>).

1.3. ¿Qué es Debian GNU/Linux?

La combinación de la filosofía y metodología de Debian, las herramientas GNU, el núcleo de Linux, y otro software libre importante, forma una distribución de software única llamada Debian GNU/Linux. Esta distribución está formada por un gran número de *paquetes*. Cada paquete en la distribución contiene ejecutables, scripts, documentación, e información de configuración y tiene un *mantenedor* que es el principal responsable de mantener el paquete al día, seguir informes de error, y comunicar con los autores principales del software empaquetado. Nuestra gran base de usuarios, combinado con nuestro sistema de seguimiento de errores se asegura de que los errores se encuentren y arreglen rápidamente.

La atención de Debian al detalle nos permite producir una distribución de alta calidad, estable y escalable. La instalación puede configurarse fácilmente para servir muchos perfiles, desde cortafuegos reducidos a lo mínimo, estaciones de trabajo científicas a servidores de red de alta gama.

El sistema que distingue a Debian de otras distribuciones GNU/Linux es su sistema de gestión de paquetes. Estas herramientas dan al administrador de un sistema Debian control completo sobre los paquetes instalados en su sistema, incluyendo la capacidad de instalar un sólo paquete o actualizar el sistema operativo por completo. Los paquetes individuales también pueden protegerse para no ser actualizados. También puede decir al sistema de gestión de paquetes qué software ha compilado vd. mismo y qué dependencias cumple.

Para proteger su sistema contra caballos de troya y otros programas malévolos, Debian verifica que los paquetes provienen de sus mantenedores Debian auténticos. Los empaquetadores de Debian también ponen gran cuidado en configurarlos de forma segura. Si se declara un problema de seguridad con los paquetes entregados, los parches están por lo general rápidamente disponibles. Con el sencillo sistema de actualización de Debian, se pueden descargar e instalar arreglos de seguridad automáticamente a través de Internet.

El principal, y mejor, método para obtener soporte de su sistema Debian GNU/Linux y comunicarse con los Desarrolladores Debian es a través de las muchas listas de distribución mantenidas por el Proyecto Debian (hay más de 90 en el momento de escribir estas líneas). La manera más fácil de subscribirse a una de estas listas es visitar página de subscripción a listas de correo de Debian (<http://www.debian.org/MailingLists/subscribe>) y rellenar el formulario que encontrará allí.

1.4. ¿Qué es Debian GNU/Hurd?

Debian GNU/Hurd es un sistema Debian GNU que reemplaza el núcleo monolítico de Linux con el GNU Hurd — un conjunto de servidores ejecutándose encima de un microkernel GNU Mach. El Hurd está aún sin terminar, y no es recomendable para uso diario, pero se está trabajando en él. El Hurd está actualmente desarrollándose sólo para la arquitectura i386 aunque una vez el sistema sea más estable comenzarán las migraciones a otras arquitecturas. Para más información consulte Debian GNU/Hurd ports page (<http://www.debian.org/ports/hurd/>) y la lista de correo <debian-hurd@lists.debian.org>.

1.5. Obteniendo la ultima versión de este documento

Este documento está en constante revisión. Asegurse de comprobar las páginas de Debian 3.0 (<http://www.debian.org/releases/3.0/>) para cualquier información de última hora sobre la versión 3.0 del sistema Debian GNU/Linux. Versiones actualizadas de este manual de instalación están también disponibles en las páginas oficiales del Manual de Instalación (<http://www.debian.org/releases/3.0/i386/install>).

Observe también que el documento que está leyendo ahora es traducción del documento original, escrito en inglés, aunque el esfuerzo de traducción revisa éste a medida que el original cambia es posible que la versión que esté leyendo no esté al día con respecto a aquél.

1.6. Estructura de este documento

Este documento se ha creado para servir como manual para aquéllos que usan Debian por primera vez. Se intenta hacer la menor cantidad posible de presuposiciones acerca de su nivel técnico. En cualquier caso, se da por hecho un conocimiento general de cómo funciona el hardware de su ordenador.

Los usuarios expertos pueden encontrar también interesante la información de referencia en este documento, incluidos los tamaños mínimos para la instalación, detalles sobre el hardware soportado por el sistema de instalación Debian, etcétera. Animamos a los usuarios expertos a explorar el documento.

En general, el documento está dispuesto en un estilo lineal, llevando al usuario a través del proceso de instalación desde el principio hasta el final. Aquí están los pasos, y las secciones de este documento relacionadas con éstos.

1. Determinar si su hardware cumple los requisitos para usar el sistema de instalación, en el ‘Requerimientos del sistema’ en la página [7](#).
2. Copia de seguridad de su sistema, y efectuar una planificación y configuración de hardware antes de instalar Debian, en el ‘Antes de empezar’ en la página [15](#).

3. Particionado de su disco duro, como se describe en el ‘Particionado del disco duro’ en la página 41. El particionado es muy importante, dado que, una vez hecho, tendrá que convivir con sus elecciones durante mucho tiempo.
4. En el ‘Métodos de instalación de Debian’ en la página 23, se presentan los diferentes métodos para instalar Debian. Seleccione y prepare su medio de instalación de acuerdo con ello.
5. Luego iniciará el sistema de instalación. La información sobre este paso se cubre en el ‘Inicio del sistema de instalación’ en la página 33; este capítulo también contiene procedimientos para solución de problemas en el caso de que falle el arranque.
6. Configuración inicial del sistema, lo que se discute en ‘Bootting Into Your New Debian System’ en la página 55 (Secciones ‘Introducción a `dbbootstrap`’ en la página 38 a “‘Configurar la red’” en la página 53).
7. Instalación del sistema base, a partir de la sección “‘Instalar el sistema base’” en la página 53.
8. Inicio de su recién instalado sistema base y ejecución de algunas tareas de instalación post-base, desde la ‘El momento de la verdad’ en la página 56.
9. Instalación del resto del sistema, usando `dselect`, o `apt-get` en el ‘Instalación del resto del sistema’ en la página 60.

Una vez ha instalado su sistema, puede leer ‘Siguiendo pasos y dónde continuar’ en la página 61. Este capítulo explica dónde encontrar más información sobre Unix y Debian, y cómo cambiar su núcleo. En el caso de que quiera construir su propio sistema de instalación desde el código fuente, échelo un vistazo a ‘Información técnica sobre los Boot Floppies’ en la página 67.

Finalmente, puede encontrar información sobre este documento, y de cómo contribuir en su desarrollo, en el ‘Administrividades’ en la página 75.

1.7. ADVERTENCIA: Este documento está en pruebas

Este documento es una versión preliminar del manual de instalación oficial de Debian. Por tanto, este documento está incompleto e inacabado, y probablemente contenga errores, faltas gramaticales, etc. Si ve “FIXME” o “TODO”, puede estar seguro de que esa sección está incompleta. Cualquier ayuda, sugerencia, y especialmente parches, serán bienvenidos.

Las versiones no-x86 de este documento están particularmente incompletas, inexactas y sin revisar. ¡Necesitamos colaboradores!

Versiones en desarrollo de este documento pueden encontrarse en <http://www.debian.org/releases/3.0/i386/install>. Ahí puede encontrar subdirectorios conteniendo las diferentes versiones de este documento para cada arquitectura. El subdirectorio `source` contiene las fuentes SGML del documento, el área apropiada si desea efectuar modificaciones en este documento. Tenga en cuenta que este área se reconstruye cada día del área CVS `boot-floppies`.

1.8. Sobre copyrights y licencias de software

Seguramente ha leído las licencias que acompañan a la mayoría del software comercial —: éstas afirman que sólo puede usar una copia del software en un equipo. El sistema Debian GNU/Linux no es como éste. Le animamos a que instale copias de nuestro sistema en cualquier equipo, en su colegio o en su lugar de trabajo. Puede incluso hacer miles de copias y *venderlas* — con algunas restricciones. Esto es posible gracias a que Debian está basado en *software libre*.

Software libre no quiere decir que éste carezca de copyright, y tampoco que el CD que compre conteniendo este software se distribuya sin costes. Software libre, en parte significa que las licencias de los programas individuales no requieren de un pago para el derecho de distribución o uso de los mismos. También significa que cualquiera puede extender, adaptar y modificar este software, así como distribuir los resultados de su propio trabajo.¹

Muchos de los programas del sistema están registrados bajo la licencia *GNU General Public License*, conocida muchas veces como “la GPL”. La GPL exige la disponibilidad del *código fuente* de un programa al distribuir copias del mismo; lo que le asegura a usted, el usuario, la posibilidad de modificar dicho software. Por esto hemos incluido el código fuente de todos los programas del sistema Debian.² Hay otras formas de copyright y licencias usadas en los programas de Debian. Puede encontrar los copyrights y las licencias para cada uno de ellos mirando en el fichero `/usr/doc/nombre-programa/copyright` una vez haya instalado su sistema.

Para más información sobre licencias y de cómo se decide en Debian si algo es lo suficientemente libre como para ser incluido en la distribución, vea Debian Free Software Guidelines (http://www.debian.org/social_contract#guidelines).

La nota legal más importante es que este software *carece de garantías*. Los programadores han creado el software para beneficio de la comunidad. No se ofrece ninguna garantía de satisfacción del software para ningún propósito. De cualquier modo, puesto que éste es libre, puede modificarlo para cubrir sus necesidades — y disfrutar de los frutos de las extensiones que otros han realizado de este modo a dicho software.

¹Nótese que disponemos de algunos paquetes que no cumplen nuestros criterios de software libre. Éstos se distribuyen en el área `contrib` o en `non-free`; vea la Debian FAQ (<http://www.debian.org/doc/FAQ/>), bajo “The Debian FTP archives”.

²Para información sobre cómo encontrar y desempaquetar los paquetes fuentes de Debian, vea Debian FAQ (<http://www.debian.org/doc/FAQ/>).

Capítulo 2

Requerimientos del sistema

Esta sección contiene información sobre el hardware necesario para empezar con Debian. También encontrará enlaces a más información sobre el hardware soportado por GNU y Linux.

2.1. Hardware soportado

Debian no impone requerimientos de hardware más allá de los que establecen el núcleo Linux y el conjunto de herramientas GNU. En cualquier caso, cualquier arquitectura o plataforma a la que hayan sido portados el núcleo Linux, las `libc`, `gcc`, etc., y para la que exista una distribución de Debian, puede ejecutar Debian.

De todas formas hay limitaciones respecto al hardware soportado por nuestro conjunto de disquetes de instalación. Algunas plataformas soportadas por Linux pueden no estar directamente soportadas por nuestros disquetes de instalación. Si este es su caso, puede crear un dico de rescate personalizado, o informarse sobre instalaciones de red.

Más que intentar describir las diferentes configuraciones de hardware soportadas por Intel x86, esta sección contiene información general y referencias para información adicional.

2.1.1. Arquitecturas soportadas

Debian 3.0 soporta seis arquitecturas: las basadas en Intel x86; máquinas Motorola 680x0, como los Atari, Amiga, y Machintosh; máquinas DEC Alpha; máquinas Sun SPARC; máquinas ARM y StrongARM; y algunas máquinas IBM/Motorola PowerPC, incluyendo máquinas CHRP, PowerMac y PReP. Éstas son referidas como *i386*, *m68k*, *alpha*, *sparc*, *arm* y *powerpc*, respectivamente.

Este documento cubre la instalación de la arquitectura *i386*. Existen versiones separadas de este documento para otras arquitecturas. Si busca información de otras arquitecturas consulte las páginas Debian-Ports (<http://www.debian.org/ports/>).

2.1.2. Procesador, placas base, y soporte de vídeo

Información completa sobre los periféricos soportados puede hallarse en Linux Hardware Compatability HOWTO (<http://www.linuxdoc.org/HOWTO/Hardware-HOWTO.html>). Esta sección simplemente esboza lo fundamental.

CPU

Casi todos los procesadores basados en x86 están soportados; esto incluye los procesadores AMD y Cyrix. También los nuevos procesadores como el Athlon y el K6-2 o K6-3, respectivamente, están soportados. En cambio, Linux *no* funciona en procesadores 286 o inferiores.

Bus E/S

El bus del sistema es la parte de la placa base que permite la comunicación entre la CPU y los periféricos, como unidades de almacenamiento. Su sistema debe usar un bus tipo ISA, EISA, PCI, arquitectura Microchannel (MCA, usada en la gama PS/2 de IBM), o VESA Local Bus (VLB, también llamada el bus VL).

Tarjeta de vídeo

Debe estar usando una tarjeta de vídeo compatible VGA en su terminal de consola. Casi todas las tarjetas gráficas son compatibles VGA. Estándares más antiguos como CGA, MDA, o HGA deberían también funcionar, siempre que no necesite soporte X11. Tenga en cuenta que no se usan X11 en el proceso de instalación descrito en este documento.

El soporte de Debian para interfaces gráficas está determinado por el subyacente soporte del sistema X11 de XFree86. Las nuevas bahías AGP de vídeo son realmente una revisión de la especificación PCI, y la mayoría de las tarjetas de vídeo AGP funcionan bajo XFree86. Puede encontrar más detalles sobre el soporte de buses gráficos, tarjetas, monitores, y dispositivos punteros en <http://www.xfree86.org/>. Debian 3.0 viene con las X11 revisión 4.1.0.

Portátiles

También están soportados equipos portátiles. Éstos contienen habitualmente hardware especial o propietario. Para ver si su portátil en particular funciona correctamente con GNU/Linux, vea Linux Laptop pages (<http://www.cs.utexas.edu/users/kharker/linux-laptop/>).

2.1.3. Múltiples procesadores

El soporte multiprocesador (también llamado “multiproceso simétrico” o SMP) está soportado para esta arquitectura. En cualquier caso, la imagen estándar del núcleo Debian 3.0 no soporta SMP. Esto no debería impedir la instalación, puesto que el núcleo estándar, sin SMP, debe arrancar en sistemas SMP (el núcleo simplemente usará la primera CPU).

Para aprovecharse de los múltiples procesadores, tendrá que sustituir el núcleo estándar Debian. Puede encontrar instrucciones sobre cómo hacerlo en el ‘Compilación de un nuevo núcleo’ en la página 63. En este momento (versión del núcleo 2.2.20) la forma de habilitar SMP es seleccionar “symmetric multi-processing” en la sección “General” de la configuración del núcleo. Si compila software en un sistema multiprocesador, busque el modificador `-j` en la documentación sobre `make` (1).

2.2. Medios de instalación

Hay cuatro medios diferentes que pueden usarse para instalar Debian: disquetes, CD-ROMs, particiones de disco local, o la red. Pueden mezclarse diferentes métodos para cada parte de la misma instalación Debian; entraremos en ello en el ‘Métodos de instalación de Debian’ en la página 23.

La instalación desde disquetes es una opción común, y quizás la menos deseable habitualmente. En muchos casos, tendrá que hacer su primer arranque desde disquetes, usando el Rescue Floppy. Generalmente, todo lo que necesite sea una disquetera de alta densidad (1440 kilobytes) y de 3.5 pulgadas. También están disponibles disquetes de instalación de 5.25 pulgadas y doble densidad (1200 k).

La instalación basada en CD-ROM está también soportada para algunas arquitecturas. En máquinas que soporten CD-ROMs arrancables, debería ser capaz de efectuar una instalación totalmente libre de disquetes. Incluso si su sistema no soporta el arranque desde CD-ROM, puede usar el CD-ROM en conjunción con otras técnicas para instalar su sistema, una vez haya arrancado con otra, se entiende; vea la ‘Instalación desde CD-ROM’ en la página 36.

Están soportados tanto CD-ROMs IDE/ATAPI como SCSI. Además, todas las interfaces no estándar de CD soportadas por Linux están soportadas por estos discos de arranque (como unidades Mitsumi y Matsushita). Sin embargo, estos modelos pueden requerir parámetros especiales en el arranque u otros ajustes para hacerlos funcionar, y el arranque desde estas interfaces no estándar es diferente. El Linux CD-ROM HOWTO (<http://www.linuxdoc.org/HOWTO/CDROM-HOWTO.html>) contiene información en profundidad sobre el uso de CD-ROMs con Linux.

La instalación desde un disco local es otra opción. Si además de la partición en la que están instalando, dispone de espacio en otras particiones, es definitivamente una buena opción. Algunas plataformas incluso tienen instaladores locales, como para el arranque desde AmigaOS, TOS o MacOS.

La última opción es la instalación desde red. Puede instalar su sistema a través de NFS. La instalación sin disco, usando montaje por NFS de todos los sistemas de archivo locales, es otra opción. Posiblemente

neceiste por lo menos 16MB de RAM para esta opción. Después de instalar su sistema base, puede instalar el resto del sistema desde cualquier tipo de conexión de red (incluyendo PPP), mediante FTP, HTTP, o NFS.

Puede encontrar descripciones más completas de cada método, y sugerencias para escoger qué método es mejor para usted, en el ‘Métodos de instalación de Debian’ en la página 23. Asegúrese de continuar leyendo para verificar que el dispositivo desde el que intenta arrancar e instalar está soportado por el sistema de instalación Debian.

2.2.1. Sistemas de almacenamiento soportados

Los discos de arranque Debian contienen un núcleo creado para maximizar el número de sistemas en el que puede correr. Desgraciadamente, esto hace al núcleo más grande, con gran cantidad de controladores que nunca serán usados (vea ‘Compilación de un nuevo núcleo’ en la página 63 para saber cómo crear su propio núcleo). No obstante, es deseable el soporte de la mayor cantidad de dispositivos posible, para asegurar que Debian pueda ser instalado en la mayor cantidad de hardware posible.

Generalmente, el sistema de instalación Debian incluye soporte para disquetes, unidades IDE, disquetes IDE, dispositivos IDE en puerto paralelo, controladoras y unidades SCSI. Los sistemas de archivo soportados incluyen MINIX, FAT, extensiones FAT Win-32 (VFAT), entre otras (observe que NTFS no está soportado por el sistema de instalación; puede añadirlo más tarde, como se describe en el ‘Compilación de un nuevo núcleo’ en la página 63).

Mejor que intentar describir el hardware soportado, es mucho más fácil describir el hardware soportado por Linux que *no* está soportado por el sistema de arranque Debian.

Las interfaces de disco que emulan la interface de disco duro “AT”, con frecuencia llamadas MFM, RLL, IDE o ATA están soportadas. Las controladoras de disco duro muy antiguas de 8 bits usadas en los ordenadores IBM XT están soportadas sólo como módulo. Las controladoras de disco SCSI de muchos fabricantes están soportadas. Vea Linux Hardware Compatibility HOWTO (<http://www.linuxdoc.org/HOWTO/Hardware-HOWTO.html>) para más detalles.

Los dispositivos no soportados son las unidades IDE SCSI y algunas controladoras SCSI, incluyendo

- Los adaptadores SCSI con protocolo EATA-DMA, como SmartCache III/IV, la familia de controladoras SmartRAID y las controladoras DPT PM2011B y PM2012B.
- La familia de controladoras SCSI 53c7 NCR (pero están soportadas las controladoras 53c8 y 5380)

2.3. Requerimientos de memoria y de espacio en disco

Debe tener al menos 12MB de memoria y 110MB de disco duro. Si quiere instalar una cantidad razonable de software, incluyendo el sistema de ventanas X, y algunos programas de desarrollo y librerías, necesitará al menos 300MB. Para una instalación más o menos completa, serán necesarios unos 800MB. Para instalar

todo lo disponible en Debian, probablemente necesite alrededor de 2 GB. Realmente, instalarlo todo no tiene sentido, puesto que algunos paquetes entran en conflicto con otros.

2.4. Periféricos y otro hardware

Linux soporta una gran variedad de dispositivos hardware como ratones, impresoras, escáneres, módems, tarjetas de red, dispositivos PCMCIA, etc. Sin embargo, ninguno de estos dispositivos es necesario para la instalación del sistema. Esta sección contiene información sobre los periféricos que *no* están específicamente soportados por el sistema de instalación, aunque puedan soportarse con Linux. De nuevo, vea Linux Hardware Compatibility HOWTO (<http://www.linuxdoc.org/HOWTO/Hardware-HOWTO.html>) para determinar si su hardware específico está soportado por Linux.

Algunas tarjetas de interface de red (NIC, network interface card, n. del t.) no están soportadas por los discos de instalación de Debian (quizás un núcleo Linux personalizado puede usarlas), como las tarjetas y protocolos AX.25; 3Com EtherLink Plus (3c505) y EtherLink16 (3c507); NI5210; tarjetas NE2100 genéricas; tarjetas NI6510 y NI16510 EtherBlaster; tarjetas SEEQ 8005; tarjetas Schneider & Koch G16; Ansel Communications EISA 3200, y la tarjeta de red integrada Zenith Z-Note. Las tarjetas de red Microchannel (MCA) no están soportadas por el sistema de instalación estándar, pero vea las Linux on MCA disk images (<ftp://ns.gold-link.com/pub/LinuxMCA/>) para imágenes no oficiales, y los archivos de discusión Linux MCA (http://www.dgmicro.com/linux_frm.htm). Las redes FDDI no están soportadas por los discos de instalación, tanto tarjetas como protocolos.

Con respecto a RDSI (ISDN), el protocolo de canal D para el (antiguo) alemán 1TR6 no está soportado; las tarjetas RDSI Spellcaster BRI tampoco están soportadas por los disquetes de arranque.

Los dispositivos de sonido tampoco están soportados por defecto. Pero como ya se ha mencionado previamente: si desea utilizar su propio núcleo por favor vaya a ‘Compilación de un nuevo núcleo’ en la página [63](#) para más información.

2.5. Adquisición de hardware específicamente para GNU/Linux

Ya existen algunos vendedores que lanzan sus sistemas con Debian u otra distribución de GNU/Linux preinstalada. Quizás tenga que pagar más por esta ventaja, pero esto le asegura que el hardware está soportado por GNU/Linux. Si tiene que comprar un equipo con Windows incluido, lea detenidamente la licencia de software que viene con Windows; tiene la posibilidad de rechazar la licencia y obtener un descuento de su vendedor. Vea <http://www.linuxmall.com/refund/> para información detallada.

Esté adquiriendo o no un sistema con Linux preinstalado, o incluso un sistema usado, sigue siendo importante comprobar que su hardware está soportado por el núcleo Linux. Compruebe si su hardware se lista en las referencias citadas anteriormente. Haga saber a su vendedor que está comprando para montar un sistema Linux. Apoye a los vendedores que sean amigables respecto a Linux.

2.5.1. Evitar hardware cerrado o propietario

Algunos fabricantes de hardware simplemente no nos dicen cómo escribir drivers para su hardware, o no nos permiten acceder a la documentación sin un acuerdo de no divulgación que nos prevenga de revelar su código fuente para Linux. Un ejemplo es el sistema de sonido DSP para portátiles IBM usado recientemente en los sistemas ThinkPad – algunos de esos sistemas también acoplan el sistema de sonido al módem. Otro ejemplo es la disquetera en los antiguos modelos Macintosh.

Puesto que no hemos tenido acceso a la documentación de esos dispositivos, simplemente no funcionarán bajo Linux. Puede ayudar a cambiar esta situación reclamando a los fabricantes de este hardware liberar la documentación. Si esto lo hace una cantidad suficiente de personas, entonces comprenderán que la comunidad de software libre es un importante mercado.

2.5.2. Hardware específico para Windows

Una tendencia preocupante es la proliferación de módems e impresoras específicas para Windows. En algunos casos están especialmente diseñados para funcionar en el sistema operativo Microsoft Windows y soportan la leyenda “WinModem” o “Made especially for Windows-based computers”. Esto se lleva a cabo eliminando los procesadores integrados del hardware y reemplazando el trabajo que éstos efectúan por un controlador Windows que corre sobre el procesador principal de su equipo. Esta estrategia abarata el precio del hardware, pero el ahorro *no* repercute generalmente en el usuario y este hardware puede ser incluso más caro que los dispositivos equivalentes con su inteligencia integrada.

Debería evitar el hardware específico para Windows por dos razones. La primera es que los fabricantes no ofrecen sus recursos para escribir un controlador para Linux. Generalmente, la interfaz hardware y software al dispositivo es propietaria, y la documentación no está disponible sin un acuerdo de no divulgación, si acaso está disponible. Esto excluye su uso por el software libre, puesto que los desarrolladores de software libre publican el código fuente de sus programas. La segunda razón es que cuando a dispositivos como éstos se les ha eliminado sus procesadores integrados, la mayoría de prioridad de *tiempo real*, entonces la CPU no está disponible para ejecutar programas mientras controla dichos dispositivos. Puesto que el usuario típico de Windows no multiprocesa tan intensamente como el de Linux, los fabricantes esperan que el usuario de Windows simplemente no note la carga que este hardware impone a su CPU. No obstante, cualquier sistema operativo multiproceso, incluso Windows 95 o NT se degrada cuando los fabricantes de periféricos escatiman en la capacidad de procesamiento integrada en su hardware.

Puede ayudar a cambiar esta situación reclamando a los fabricantes de este hardware liberar la documentación y otros recursos necesarios para programar su hardware, pero la mejor estrategia es simplemente evitar este tipo de hardware hasta que se liste como compatible en Linux Hardware Compatibility HOWTO (<http://www.linuxdoc.org/HOWTO/Hardware-HOWTO.html>).

2.5.3. RAM con paridad falsa o “virtual”

Si pregunta en una tienda de informática por RAM con paridad, probablemente obtendrá módulos de memoria con *paridad virtual* en vez de unos con *paridad real*. Los SIMMs con paridad virtual pueden distinguirse frecuentemente (pero no siempre) porque sólo tienen un chip más que un SIMM sin paridad, y porque el chip extra es más pequeño que el resto. Los SIMMs con paridad virtual trabajan exactamente como la memoria sin paridad. No pueden decirle cuándo se produce un error de bit simple en RAM, lo que sí hacen los SIMMs con paridad real en una placa base que implemente paridad. Nunca pague más por un SIMM con paridad virtual que por uno sin paridad. En cambio, espere pagar un poco más por SIMMs con paridad real, porque en realidad está comprando un bit más de memoria por cada 8 bits.

Si desea completa información sobre los asuntos de RAM de Intel x86, y sobre qué RAM es mejor comprar, vea PC Hardware FAQ (<http://www.faqs.org/faqs/pc-hardware-faq/part1/>).

Capítulo 3

Antes de empezar

3.1. Copias de seguridad

Antes de empezar, asegúrese de efectuar una copia de seguridad de todos los archivos que están en su sistema. ¡El proceso de instalación puede eliminar todos los datos de su disco duro! Los programas usados en la instalación son dignos de confianza, y la mayoría han tenido años de uso; aún así, cualquier movimiento en falso puede traer consecuencias. Incluso después de hacer una copia de seguridad, asegúrese y medite sobre cada una de sus respuestas y acciones. Dos minutos de detenimiento pueden salvar horas de trabajo innecesario.

Incluso si está instalando un sistema con arranque múltiple, asegúrese de que tiene a mano el medio de distribución de cualquier otro sistema operativo presente. Especialmente si reparticiona su unidad de arranque, quizás tenga que reinstalar el cargador de arranque de su sistema operativo, o en algunos casos (como Macintosh), el sistema operativo completo.

3.2. Información que va a necesitar

Además de este documento, necesitará la página de manual de cfdisk ([cfdisk.txt](#)), la página de manual de fdisk ([fdisk.txt](#)), el dselect Tutorial ([dselect-beginner.html](#)), y el Linux Hardware Compatibility HOWTO (<http://www.linuxdoc.org/HOWTO/Hardware-HOWTO.html>). >

Si su sistema está conectado a una red 24 horas al día (como una conexión Ethernet o conexiones equivalentes – no una conexión PPP), debe preguntar a su administrador de red por la siguiente información:

- El nombre de su equipo (puede ser capaz de decidirlo usted mismo).
- El nombre de su dominio.

- La dirección IP de su máquina.
- La dirección IP de su red.
- La máscara de red a usar con su red.
- La dirección broadcast de su red.
- La dirección IP de la puerta de enlace por defecto (gateway) a la cual el sistema debe enrutar, si su red *tiene* un gateway.
- El sistema de su red que debe usarse como servidor de nombres o DNS (Domain Name Service).
- Si se conecta a la red usando Ethernet.
- Si su interfaz Ethernet es una tarjeta PCMCIA; si es así, el tipo de controladora PCMCIA que posee.

Si la única conexión de red de su sistema es via una línea serie, usando PPP o una conexión equivalente, probablemente no estará instalando el sistema base desde la red. No necesita preocuparse sobre la configuración de su red hasta que su sistema esté ya instalado. Vea ‘Configuración de una conexión PPP’ en la página 58 más abajo para información sobre la configuración de PPP en Debian.

3.3. Particionado anterior a la instalación

Hay dos momentos en los que puede particionar: antes de la instalación de Debian, o durante la instalación de Debian. Si su ordenador va a estar totalmente dedicado a Debian, debería particionar como parte del proceso de instalación (“‘Particionar un disco duro” en la página 47). Si tiene una máquina con más de un sistema operativo en ella, debería generalmente dejar al sistema operativo nativo crear sus propias particiones.

Las siguientes secciones contienen información relativa al particionado en su sistema operativo nativo anterior a la instalación. Nótese que tendrá que establecer una relación entre cómo referencia las particiones su sistema operativo existente y cómo lo hace Linux; vea la ‘Nombres de dispositivo en Linux’ en la página 45.

3.3.1. Particionado desde DOS o Windows

Si está manipulando particiones existentes FAT o NTFS, se recomienda que use el esquema de abajo o bien las utilidades nativas Windows o DOS. En caso contrario, no es realmente necesario particionar desde DOS o Windows; las utilidades de particionado Linux generalmente harán un buen trabajo.

3.4. Reparticionado sin pérdida de datos al iniciar desde DOS, Win-32 u OS/2

Una de las instalaciones más comunes es en un sistema que ya contiene DOS (incluyendo Windows 3.1), Win-32 (como Windows 95 y 98 (o NT??)), u OS/2, y se desea poner Debian en el mismo disco sin destruir el sistema anterior. Como se explica en el ‘Trasfondo’ en la página 41, disminuyendo el tamaño de una partición existente seguramente se dañen los datos de la partición a menos que se tomen ciertas precauciones. El método descrito aquí, que no garantiza la protección de sus datos, trabaja muy bien en la práctica. Como precaución, debería *hacer un backup*.

Antes de hacer nada, debe haber decidido cómo va a dividir el disco. El método de esta sección sólo dividirá una partición en dos piezas. Una contendrá el SO original y la otra será usada por Debian. Como comprenderá, durante la instalación de Debian tendrá la oportunidad de usar dicha porción del disco para Debian, ya sea como swap o como un sistema de ficheros.

La idea es mover todos los datos de la partición al principio, antes de cambiar la información de particionado, con lo que no se perderán datos. Es importante que haga el particionado inmediatamente después de haber movido los datos, para minimizar la posibilidad de que un fichero se pueda escribir cerca del final de la partición, lo que disminuiría la cantidad de espacio que puede recortar a la partición.

Lo primero que se necesita es una copia de `fips`, disponible en el directorio `tools/` de su réplica Debian más cercana. Descomprima el archivo `.zip` y copie los archivos `RESTORRB.EXE`, `FIPS.EXE` y `ERRORS.TXT` a un disquete de arranque. Un disquete de arranque puede crearse usando el comando `sys a:` bajo DOS. `fips` viene con una documentación bastante buena que le conviene leer. Sin duda alguna necesitará leer esta documentación si usa algún controlador de compresión o un administrador de disco. Cree el disco y lea la documentación *antes* de defragmentar el disco.

El siguiente paso es mover todos los datos al principio de la partición. `defrag`, que viene de serie con el DOS 6.0 y posteriores puede hacer fácilmente este trabajo. Vea la documentación del `fips` para una lista de otro software con esta capacidad. Nótese que si usa Windows 95, debe ejecutar `defrag` desde el mismo, puesto que DOS no puede manejar las tablas de asignación de disco tipo FAT32 usado a veces en Windows 95 y superiores.

Después de ejecutar el defragmentador (que puede tomarse su tiempo en un disco grande), reinicie con el disquete que ha creado conteniendo el `fips` introducido en la disquetera. Simplemente escriba `a:\fips` y siga las instrucciones.

Tenga en consideración que hay muchos otros administradores de partición, en el caso de que `fips` no haga lo que usted necesite.

3.5. Particionado para DOS

Si está particionando para unidades DOS, o modificando el tamaño de particiones DOS, usando utilidades Linux, algunas personas sufren problemas trabajando con las particiones FAT resultantes. Por ejemplo, al-

gunos han informado de bajo rendimiento, problemas relacionados con `scandisk`, u otros errores extraños en DOS o Windows.

Al parecer, es buena idea llenar con ceros los sectores iniciales de una partición cuando crea o redimensiona ésta para el uso desde el DOS. Desde Linux, antes de ejecutar el comando `format` del DOS, haga:

```
dd if=/dev/zero of=/dev/hdXX bs=512 count=4
```

3.6. Pre-instalación del hardware y configuración del sistema operativo

A veces es necesario ajustar algunos parámetros de su sistema antes de realizar la instalación. La plataforma x86 es la más notoria en este aspecto; la configuración del hardware en la preinstalación de otras arquitecturas es considerablemente más simple.

Esta sección le llevará a través del proceso de configuración del hardware en la pre-instalación que necesita hacer antes de instalar Debian. Generalmente, esto requiere la comprobación y posiblemente el cambio de la configuración del firmware de su sistema. El “firmware” es el núcleo del software usado por el hardware; es invocado durante el proceso de arranque (después del encendido del sistema).

3.6.1. Invocación del menú de configuración de la BIOS

La BIOS proporciona las funciones básicas necesarias para arrancar su máquina y permitir a su sistema operativo el acceso al hardware. Su sistema probablemente proporcione un menú de configuración, el cual nos permite configurar la BIOS. Antes de instalar, *debe* asegurarse de que su BIOS está configurada adecuadamente; no hacerlo puede llevar a caídas intermitentes o a la incapacidad de instalar Debian.

El resto de esta sección está extraído de PC Hardware FAQ (<http://www.faqs.org/faqs/pc-hardware-faq/part1/>), respondiendo a la pregunta, “How do I enter the CMOS configuration menu?”. Cómo acceder al menú de configuración de la BIOS (o “CMOS”) depende del autor de su software de BIOS:

[From: burnesa@cat.com (Shaun Burnet)]

AMI BIOS Tecla Supr durante la comprobación POST

Award BIOS Ctrl-Alt-Esc

DTK BIOS Tecla Esc durante la comprobación POST

IBM PS/2 BIOS Ctrl-Alt-Ins y luego Ctrl-Alt-Del

Phoenix BIOS Ctrl-Alt-Esc o Ctrl-Alt-S

[From: mike@pencom.com (Mike Heath)] Algunas máquinas 386 no tienen un menú de configuración de CMOS en la BIOS. Éstos requieren un programa de configuración de CMOS por software. Si no dispone del disquete de instalación o diagnósticos de su máquina, puede probar a usar un programa shareware/freeware. Intente buscar en <ftp://ftp.simtelnet.net/pub/simtelnet/msdos/>.

3.6.2. Selección del dispositivo de arranque

Algunos menús de configuración de la BIOS le permiten seleccionar los dispositivos que serán usados para arrancar el sistema. Configure ésta para buscar un sistema operativo arrancable en A: (la primera disquetera), luego opcionalmente la primera unidad de CD-ROM (posiblemente aparezca como D: o E:), y luego desde C: (el primer disco duro). Esta configuración le permite arrancar desde un disquete o un CD-ROM, los dispositivos de arranque más comunes usados para instalar Debian.

Si su sistema no puede arrancar directamente desde CD-ROM, o simplemente no parece funcionar, no desespere; simplemente puede ejecutar `E:\boot\boot.bat` bajo DOS (sustituya E: por la letra que el DOS asigne al lector CD-ROM) para iniciar el proceso de instalación. Para detalles, vea la ‘Instalación desde CD-ROM’ en la página 36 más abajo.

También, si va a instalar desde una partición FAT (DOS), no necesitará ningún disquete en absoluto. Para más información sobre la instalación por este método, vea la ‘Instalación desde una partición DOS’ en la página 35 más abajo.

3.6.3. Memoria extendida vs. expandida

Si su sistema proporciona ambas, memoria *extendida* y *expandida*, configúrelo para que ofrezca la mayor cantidad posible de extendida y la menor de expandida. Linux requiere memoria extendida, y no hace uso de la memoria expandida.

3.6.4. Protección contra virus

Deshabilite cualquier herramienta de advertencia de virus que su BIOS pueda proporcionar. Si tiene una placa de protección contra virus u otro hardware especial, asegúrese de que está deshabilitado o que es físicamente eliminado mientras ejecute GNU/Linux. Éstos no son compatibles con GNU/Linux. Además, debido a los permisos del sistema de ficheros y a la memoria protegida del kernel Linux, la mayoría de los virus no se tienen en cuenta.¹

¹Después de la instalación puede habilitar la protección del sector de arranque si lo desea. No es necesario tocar la Master Boot Record (MBR) una vez configurado el administrador de arranque. Esto no ofrece seguridad adicional en Linux, pero si también ejecuta Windows puede prevenirle de una catástrofe.

3.6.5. Shadow Ram

Su placa base puede proporcionar *shadow RAM* o caché de la BIOS. Puede echarle un vistazo a la configuración de “Video BIOS Shadow”, “C800-CBFF Shadow”, etc. *Deshabilite* toda la shadow RAM. La shadow RAM se usa para acelerar el acceso a las ROMs de su placa base y de algunas tarjetas controladoras. Linux evita el uso de estas ROMs una vez iniciado puesto que éste se provee de su propio software de 32 bits, en lugar de los programas de 16 bits de las ROMs. Deshabilitar la shadow RAM puede hacer que parte de ésta quede disponible para que los programas la usen como memoria convencional. Dejar la shadow RAM habilitada puede interferir con el acceso de Linux a los dispositivos hardware.

3.6.6. Administración avanzada de energía (APM)

Si su placa base proporciona administración avanzada de energía (APM), configúrela para que la administración de energía se controle por APM. Deshabilite los modos doze, standby, suspend, nap y sleep, y deshabilite el temporizador de apagado del disco duro. Linux puede tomar el control de dichos modos, y puede hacer un mejor trabajo de administración de energía que la BIOS. La versión del kernel del sistema operativo de los disquetes de instalación no usan APM, puesto que se ha informado de cuelgues del sistema en algunos portátiles cuando el controlador APM de Linux está configurado. Una vez instalado Linux, puede construir una versión personalizada del kernel Linux; vea la ‘Compilación de un nuevo núcleo’ en la página 63 para más instrucciones.

3.6.7. El selector de turbo

Algunos sistemas tienen un selector *turbo* que controla la velocidad de la CPU. Seleccione la opción de alta velocidad. Si su BIOS permite deshabilitar el control por software del selector de turbo (o el control por software de la velocidad de la CPU), hágalo y fije el sistema en modo de alta velocidad. Tenemos informes de que en un sistema particular, cuando Linux está autocomprobando (buscando dispositivos hardware) puede accidentalmente tocar el control por software del selector de turbo.

3.6.8. Forzado de la velocidad de la CPU

Hay gente que ha intentado hacer funcionar su CPU de 90 MHz a 100MHz, etc. A veces funciona, pero es sensible a la temperatura y otros factores, y realmente puede dañar su sistema. Uno de los autores de este documento ha forzado la velocidad de su sistema durante un año, y el sistema comenzó a abortar el programa `gcc` con una señal inesperada mientras compilaba el kernel del sistema operativo. Cambiando la velocidad de la CPU a su valor marcado se solucionó el problema.

3.6.9. Módulos de memoria defectuosos

El compilador `gcc` es frecuentemente lo primero en fallar con módulos de memoria defectuosos (o con otros problemas de hardware que produzcan un cambio impredecible de los datos) puesto que éste construye grandes estructuras de datos que usa repetidamente. Un error en esas estructuras de datos provocarán la ejecución de una instrucción ilegal o el acceso a una dirección no existente. El síntoma de esto será la muerte de `gcc` con una señal inesperada.

Las mejores placas base soportan RAM con paridad y le avisarán si se produce un error de bit simple en la RAM de su sistema. Desafortunadamente, no disponen de un método de corrección del error, y generalmente se cuelgan inmediatamente después de la notificación del error. Aún así, es mejor ser avisado de la memoria defectuosa que insertar errores inadvertidamente en sus datos. Así, los mejores sistemas tienen placas base que soportan módulos con paridad y con paridad real; vea la ‘RAM con paridad falsa o “virtual”’ en la página 13.

Si tiene RAM con paridad real y su placa base puede manejarla, asegúrese de habilitar cualquier configuración de la BIOS que cause la interrupción de la placa base al producirse errores de paridad de memoria.

3.6.10. CPUs Cyrix y errores de disquete

Algunos usuarios de CPUs Cyrix han tenido que deshabilitar la caché de sus sistemas durante la instalación, puesto que los disquetes producen errores si ésta no está deshabilitada. Si tiene que hacerlo, asegúrese de rehabilitar su caché cuando haya terminado con la instalación, puesto que el sistema funciona *mucho* más lento con la caché deshabilitada.

No creemos que el fallo esté necesariamente en la CPU Cyrix. Puede ser algo que Linux puede evitar. Continuaremos trabajando en el problema. Para los técnicamente curiosos, sospechamos un problema con la caché al pasar de código de 16 a 32 bits.

3.6.11. Configuraciones misceláneas de la BIOS a tener en cuenta

Si su BIOS ofrece algo como ‘15-16 MB Memory Hole’, deshabilítelo. Linux espera encontrar memoria ahí si tiene tanta RAM.

Tenemos un informe de una placa base Intel Endeavor en la que hay una opción llamada ‘LFB’ o ‘Linear Frame Buffer’. Esta tiene dos opciones: “Disabled” y “1 Megabyte”. Establézcala como “1 Megabyte”. Cuando está deshabilitada, el disquete de instalación no se lee correctamente, y el sistema puede colgarse. Al escribir esto no comprendemos qué pasa con este dispositivo particular – sólo funcionaba con esta configuración y no sin ella.

3.6.12. Configuración del hardware periférico a tener en cuenta

Además de la configuración de su BIOS, es posible que deba cambiar algunas configuraciones de las tarjetas actuales. Algunas tarjetas tienen menús de configuración, mientras que otras confían en los jumpers. Este documento no puede pretender proporcionar información completa para cada dispositivo hardware; lo que sí espera es aportar consejos de gran ayuda.

Si alguna tarjeta provee “mapped memory”, la memoria debe ser mapeada en algún lugar entre 0xA0000 y 0xFFFFF (desde 640K hasta justo debajo de 1 megabyte) o en una dirección al menos 1 megabyte superior al total de RAM instalada en su sistema.

3.6.13. Más de 64 MB RAM

El núcleo de Linux puede no detectar siempre la cantidad de memoria que tiene. Si éste es su caso mire en el ‘Argumentos de los parámetros de inicio’ en la página [33](#).

Capítulo 4

Métodos de instalación de Debian

4.1. Introducción

Puede instalar Debian desde una gran variedad de medios, tanto locales (CD, disco duro, disquetes) como remotas (FTP, NFS, PPP, HTTP). Debian también soporta diversas configuraciones de hardware, así que puede tener que elegir entre varias opciones para asegurarse de que puede seguir adelante. Este capítulo introduce las opciones y algunas sugerencias sobre cómo hacerlas.

Puede tomar opciones diferentes para diferentes pasos en la instalación. Por ejemplo, puede empezar la instalación arrancando desde disquetes, pero más adelante en el proceso de instalación utilizar ficheros de su disco duro.

A medida que la instalación progresa pasará de un sistema simplón, incapacitado que sólo residen en RAM a un sistema completo Debian GNU/Linux instalado en su disco duro. Uno de los objetivos primarios de los primeros pasos de la instalación es incrementar la variedad de hardware (i.e., tarjetas de interfaz) y software (i.e., protocolos de red y controladores de sistemas de ficheros) que el sistema soportará. Consecuentemente, los últimos pasos de la instalación pueden hacer uso de un mayor conjunto de medios que los primeros.

La forma más fácil para la mayor parte de las personas será utilizar un conjunto de CDs de Debian. Si tiene dicho conjunto, y su máquina soporta arranque directamente desde el CD, ¡perfecto! Simplemente configure su sistema para arrancar directamente del CD como se describe en el ‘Selección del dispositivo de arranque’ en la página 19, introduzca su CD, reinicie, y proceda al siguiente capítulo. Si más adelante resulta que la instalación estándar no funciona para su hardware, puede volver aquí para consultar los distintos núcleos y métodos de instalación que pueden funcionar para vd. En concreto, observe que algunos conjuntos de CDs ofrecen distintos núcleos en diferentes CDs, así que arrancar de un CD distinto al primero puede que le funcione.

4.2. Vista general del proceso de instalación

Esta vista general resalta los puntos para los que puede elegir un medio de instalación, o simplemente tomar una opción que afectará qué medios podrá escoger más adelante. Los siguientes pasos tendrán lugar:

1. Debe comenzar arrancando el sistema de instalación.
2. Responderá a una serie de preguntas para realizar la configuración inicial de su sistema.
3. Indicará un medio de acceso para el núcleo y los controladores.
4. Elegirá qué controladores cargar.
5. Indicará un medio de acceso para el sistema base.
6. Reiniciará el sistema y hará algunas configuraciones finales.
7. Instalará más programas, paquetes, a su discrección.

Al seleccionar entre las opciones, tiene que tener algunas cosas en mente. Las primeras tienen relación con la elección del núcleo. El núcleo que elija para el sistema de arranque inicial es el mismo núcleo que su sistema totalmente configurado utilizará. Dado que los controladores son específicos del núcleo, deberá elegir el paquete que contiene los controladores que se ajustan a su núcleo. Veremos más adelante los detalles de selección del núcleo correcto, o más bien, el conjunto de instalación.

Núcleos diferentes podrán tener capacidades de acceso a red distintas sin necesidad de configuración, y también ampliarán o limitarán su opción de medios, especialmente al comienzo del proceso de instalación.

Por último, los controladores en particular que elija cargar para activar hardware adicional (i.e, tarjetas de red, controladores de disco duro) o sistemas de ficheros (i.e., NTFS o NFS). Esto amplía, por tanto, las opciones posibles de medios como fuente de instalación.

4.3. Escoger el conjunto de Instalación correcto

Dispone de imágenes de núcleos en distintos “sabores”, cada una ofrece soporte para diferente tipo de hardware. Los sabores disponibles para Intel x86 son:

- ‘**vanilla**’ El paquete estándar del núcleo disponible en Debian. Éste incluye casi todos los controladores para Linux compilados como módulos, lo que incluye controladores para dispositivos de red, dispositivos SCSI, tarjetas de sonido, dispositivos Video4Linux, etc. El sabor ‘vanilla’ incluye un Rescue Floppy, un raíz y tres Driver Floppies.
- ‘**ide**’ Muy similar a ‘vanilla’, excepto que incluye los parches IDE de Andre Hedrick para dar soporte a dispositivos UDMA66.

‘compact’ Como ‘vanilla’, pero sin muchos de los controladores menos utilizados (sonido, v4l, etc.). Además, tiene soporte incluido para dispositivos PCI Ethernet comunes — NE2000, 3com 3c905, Tulip, Via-Rhine y Intel EtherExpress Pro100. Estos controladores incorporados le permiten aprovechar al máximo la funcionalidad de instalación de Debian a través de la red para instalar el Driver Floppies y/o el sistema base sobre ésta para que sólo necesite hacer los discos raíz y Rescue Floppy. Finalmente, ‘compact’ también tiene soporte de controladores comunes RAID: DAC960, y los controladores de Compaq SMART2 RAID. El sabor ‘compact’ incluye un Rescue Floppy, un raíz y un disco de controladores.

‘idepci’ Es un núcleo con soporte sólo para dispositivos IDE y PCI (y un número muy pequeño de dispositivos IDE). Este núcleo debería ser usado si los controladores SCSI en los otros sabores hacen que su sistema se quede colgado al arrancar (posiblemente debido a conflictos en los recursos, o a una tarjeta/controlador que está funcionando mal en su sistema.) El sabor ‘idepci’ tiene también un controlador ide-floppy incorporado para que pueda instalar desde dispositivos LS120 o ZIP.

Aunque se han indicado el número de disquetes de 1.44MB ocupan los diferentes conjuntos, puede escoger métodos diferentes para la instalación.

Los ficheros de configuración del núcleo para estos sabores se pueden encontrar en sus directorios respectivos en un fichero llamado “kernel-config”.

4.4. Medios de instalacion para distintas etapas de la instalación

Esta sección indica el tipo de hardware que *puede*, y generalmente *deberá*, funcionar en las distintas etapas de la instalación. No se garantiza que todo el hardware del tipo indicado funcione con todos los núcleos. Por ejemplo, los discos RAID en general no estarán disponibles hasta que instale los controladores apropiados.

4.4.1. Arrancando el sistema de instalación inicial

El arranque inicial del sistema de instalación es quizás el paso más delicado. El siguiente capítulo da detalles adicionales, pero sus opciones generalmente incluyen

- el Rescue Floppy
- un CD-ROM de arranque
- un disco duro, a través de un cargador de arranque que se ejecute en otro sistema operativo

4.4.2. Medios fuente y etapas de instalación

La siguiente tabla indica los medios fuentes que puede utilizar en cada etapa del proceso de instalación. Las columnas indican diferentes etapas de instalación, ordenadas de izquierda derecha en la secuencia en la que aparecen. La columna más a la derecha indica el medio de instalación. Una celda en blanco indica que el medio no está disponible en esa etapa; Y indica que sí está disponible, y S indica que lo estará en algunos casos.

Carga	Núcleo Imagen	Controladores	Sistema Básico	Paquetes	medio
S					tftp
S	Y	Y	Y		disquete
S	Y	Y	Y	Y	CD-ROM
S	Y	Y	Y	Y	disco duro
	Y	Y	Y	Y	NFS
		S	Y	Y	LAN
				Y	PPP

La tabla muestra, por ejemplo, que sólo puede utilizar PPP en el proceso de instalación para la instalación de paquetes.

Observe que sólo se le solicitarán las fuentes para las imágenes del núcleo y controladores en algunos métodos de instalación. Si arranca de un CD-ROM, automáticamente cogerá estos elementos del CD. Lo importante es que *en cuanto arranque de un disquete, puede cambiar inmediatamente a otra fuente de instalación*. Recuerde, sin embargo que vd. *no debe* mezclar los diferentes conjuntos de instalación, i.e., usar el Rescue Floppy de una subarquitectura y el Driver Floppies de otra.

La columna 'Carga' es todo S porque el medio soportado para el arranque varía entre las distintas arquitecturas.

Las columnas 'LAN' y 'PPP' se refieren a transferencia de ficheros basada en Internet (FTP, HTTP y similares) sobre Ethernet o línea de teléfono. En general esto no está disponible, pero algunos núcleos le pueden permitir hacer esto más adelante. Los expertos también pueden usar estas conexiones pueden montar discos para realizar otras operaciones que aceleren el proceso. Ofrecer ayuda en estos casos va más allá del ámbito de este documento .

4.4.3. Recomendaciones

Obtenga unos CDs de Debian GNU/Linux. Arranque con ellos si puede hacerlo.

Dado que ha llegado hasta aquí, posiblemente no pudo. Si su problema es simplemente que su unidad de CD no tiene arranque, puede obtener los ficheros que necesita para el arranque inicial del CD y utilizarlos para hacer disquetes o arrancar de un sistema operativo alternativo.

Si esto falla, es posible que tenga un sistema operativo con espacio de disco libre. Las primeras fases de la instalación pueden leer muchos sistemas de ficheros (NTFS es una excepción destacable — debe cargar el controlador apropiado). Si puede leer el suyo, debería descargar la documentación, imágenes de arranque iniciales y utilidades. Después obtenga el fichero que contiene los controladores apropiados, y el sistema base en un sólo fichero. Realice el arranque inicial, y después indique al programa de instalación a los ficheros que ha descargado cuando le pida las fuentes apropiadas.

Esto son sólo sugerencias. Debería escoger las fuentes que le sean más convenientes. Los disquetes no son ni convenientes ni fiables, así que le recomendamos que deje de utilizarlos tan pronto como sea posible en la instalación. Sin embargo, comparándolo con arrancar de un sistema operativo existente pueden ofrecer un entorno más limpio y un camino más rápido, así que son apropiados para el arranque inicial, si su sistema los soporta.

4.4.4. Documentación

Manual de Instalación:

[install.es.txt](#)

[install.es.html](#)

[install.es.pdf](#) Este fichero que está ahora leyendo, en formatos ASCII, HTML o PDF.

Páginas de Manual del Programa de Particionado:

[fdisk.txt](#)

[cfdisk.txt](#) Instrucciones de uso de los programas de particionado disponibles.

[.../current/basecont.txt](#) ([../../basecont.txt](#)) Lista de contenidos del sistema base.

[.../current/md5sum.txt](#) ([../../md5sum.txt](#)) Lista de sumas de control MD5 para los fichero binarios.
Si tiene el programa md5sum, puede asegurarse de que sus ficheros no están corrompidos ejecutando
`md5sum -v -c md5sum.txt`.

Vamos ahora a temas específicos de un tipo particular de medio. Para mayor conveniencia, aparecen en el mismo orden que el de las columnas en la tabla anterior que discutía los distintos medios para la instalación.

4.5. Disquetes

4.5.1. Fiabilidad de los Discos Flexibles

El mayor problema para las personas que instalan Debian la primera vez parece ser la fiabilidad de los discos flexibles.

El Rescue Floppy es el disquete con los mayores problemas, porque se lee directamente por el hardware, antes de que Linux arranque. Frecuentemente, el hardware no lee de una forma tan fiable como el controlador de disquetes de Linux, y puede simplemente pararse sin mostrar ningún mensaje de error si lee datos incorrectos. También puede haber problemas con los Driver Floppies y los disquetes base, la mayoría de los cuales se muestran como un continuo de mensajes sobre errores I/O en el disco.

Si tiene estos problemas de instalación con un disquete en particular, lo primero que debería hacer es volver a descargar la imagen del disquete y grabarla en un disquete *distinto*. Reformatear el antiguo disquete puede no ser suficiente, aunque parezca que el disquete se reformateó y se escribió sin errores. A veces es útil intentar grabar el disquete en un sistema distinto.

Un usuario informó que tuvo que escribir las imágenes a disquete *tres* veces antes de que uno funcionara, y todo fue como la seda con el tercer disquete.

Otros usuarios han informado que simplemente reiniciar algunas veces con el mismo disquete en la disquetera puede llevar a un arranque con éxito. Todo esto se debe a hardware o controladores de disquetes firmware defectuosos.

4.5.2. Arrancar desde Disquetes

Hay soporte para arrancar desde disquetes en la mayoría de las plataformas. Revisar e integrar las 2 discusiones para m68k.

El arranque desde disquetes es un procedimiento simple. Tan sólo debe descargar la imagen del Rescue Floppy y la del Driver Floppies.

Si fuese necesario, también puede modificar el Rescue Floppy; vea la ‘Sustitución del núcleo en el Rescue Floppy’ en la página 67.

El Rescue Floppy no cabe en la imagen del sistema de ficheros raíz, por lo que también necesitará la imagen raíz para volcarla a un disco. Puede crear ese disquete tal como ha volcado otras imágenes a disquetes. Una vez cargado el núcleo desde el Rescue Floppy, se le pedirá el disco raíz. Inserte dicho disquete y continúe. Vea también ‘Arranque con el Rescue Floppy’ en la página 36.

4.5.3. Instalación base desde disquetes

NOTA: Éste no es un método recomendado para instalar Debian, puesto que los disquetes son por lo general el medio menos seguro. Sólo es recomendable si no dispone de un sistema de ficheros extra, existente en algún disco duro de su sistema.

Complete estos pasos:

1. Obtenga estas imágenes de disco (estos ficheros se describen con más detalle en el ‘Descripción de los ficheros del sistema de instalación’ en la página 69):

- una imagen del Rescue Floppy
 - una imagen del Driver Floppies
 - y una imagen del sistema de ficheros raíz
2. Provéase de suficientes disquetes para todas las imágenes que necesite volcar a los mismos.
 3. Cree los disquetes, como se comenta en el ‘Creación de los disquetes a partir de las imágenes’ en esta página.
 4. Inserte el Rescue Floppy en su disquetera, y reinicie el sistema.
 5. Salte a ‘Inicio del sistema de instalación’ en la página [33](#).

4.5.4. Creación de los disquetes a partir de las imágenes

Las imágenes son ficheros con el contenido completo de un disquete, de forma *cruda* (raw – sin cabeceras ni formato). Las imágenes de disco, como `rescl440.bin`, no pueden ser copiadas directamente a disquete. Se usa un programa especial para escribir los ficheros de imagen al disquete *sin* añadir un formato. Esto es necesario puesto que las imágenes son reproducciones exactas de los discos; hay que hacer una *copia sector a sector* de los datos del fichero al disquete.

Existen varias formas de crear disquetes a partir de una imagen de disco, que dependen de su plataforma. Esta sección describe cómo crear disquetes desde imágenes de disco de diferentes plataformas.

No importa el método que use para crear sus disquetes, pero debe recordar proteger los disquetes contra escritura una vez los haya creado, para asegurarse de que no son dañados accidentalmente.

4.5.5. Escritura de las imágenes de disco desde un sistema Linux o Unix

Para escribir la imagen a un disquete, probablemente necesite acceso de superusuario al sistema. Introduzca un disquete virgen y de buena calidad en la disquetera. Luego use el comando

```
dd if=fichero of=/dev/fd0 bs=512 conv=sync ; sync
```

donde *fichero* es una de las imágenes de disquete. `/dev/fd0` es el nombre habitual para el dispositivo de disquetes, pero puede ser diferente en su estación de trabajo (en Solaris, es `/dev/fd/0`). El comando puede retornar al prompt de Unix antes de haber finalizado la escritura en el disquete, por lo que debe asegurarse de que el piloto de la disquetera está apagado y que el disco ha dejado de girar antes de sacarlo de la disquetera. En algunos sistemas, tendrá que ejecutar un comando para expulsar el disquete de la unidad (en Solaris, use `eject`, vea su página de manual).

Algunos sistemas intentan montar automáticamente un disquete cuando lo inserta en la unidad. Puede ser necesario deshabilitar esta capacidad antes de que la estación le permita escribir de forma *directa* en el

disquete. Desafortunadamente, cómo llevar a cabo ésto variará dependiendo de su sistema operativo. En Solaris, asegúrese de que `vold` no está funcionando. En otros sistemas, pregunte a su administrador.

Escritura de imágenes de disco desde DOS, Windows, u OS/2

En el mismo directorio que las imágenes de disquete encontrará el programa `rawrite2.exe`. También está el archivo `rawrite2.txt` que contiene instrucciones de uso del `rawrite2`.

Para escribir los archivos de imagen a los disquetes, primero asegúrese de haber arrancado en DOS. Se ha informado de muchos problemas al intentar usar `rawrite2` desde el intérprete de comandos del DOS en Windows. Se ha informado de que hacer doble click en `rawrite2` desde el Explorador de Windows no funciona. Si no sabe como arrancar en DOS, tan sólo pulse *F8* en el arranque del sistema.

Una vez ha arrancado en DOS normal, use el comando

```
rawrite2 -f fichero -d unidad
```

donde *fichero* es una de las imágenes de disquete, y *unidad* es “a:” o “b:”, dependiendo de en qué disquetera esté escribiendo.

4.6. CD-ROM

El arranque desde CD-ROM es uno de los métodos más sencillos de instalación. Si tiene la mala suerte de que el kernel del CD-ROM no funciona para usted, tendrá que utilizar otro método .

La instalación desde CD-ROM se describe en el ‘Instalación desde CD-ROM’ en la página 36.

Observe que algunas unidades de CD pueden necesitar controladores especiales, y serán entonces inaccesibles en las primeras etapas de la instalación.

4.7. Disco duro

Arrancar de un sistema operativo existente es a veces una opción conveniente; para algunos sistemas es el único método soportado de instalación. Este método se describe en ‘Instalación desde disco duro’ en la página 35.

Hardware o sistemas de fichero exóticos pueden hacer que los ficheros en el disco duro sean inaccesibles al comienzo del proceso de instalación. Si no están soportados por el núcleo de Linux ¡es posible que ni siquiera estén accesibles al final!

4.8. Instalación desde NFS

Dada la naturaleza de este método de instalación, sólo el sistema base puede instalarse por NFS. Necesitará tener el disco de rescate y el disco de controladores disponibles localmente usando uno de los métodos anteriores. Para instalar el sistema base por NFS, tendrá que seguir la instalación como se explica en el ‘Bootting Into Your New Debian System’ en la página 55. No olvide insertar el módulo (controlador) para su tarjeta de red y el módulo para el sistema de ficheros NFS.

Cuando `dbootstrap` le pregunte por la localización del sistema base (“Instalar el sistema base” en la página 53), debe escoger NFS, y seguir las instrucciones.

Capítulo 5

Inicio del sistema de instalación

Este capítulo empieza con información general sobre el arranque en Debian GNU/Linux, y a continuación sigue con secciones individuales para métodos de instalación particulares, concluyendo con algunos avisos para la resolución de problemas.

Observe que en algunas máquinas, `Control-Alt-Supr` no reinicia correctamente el sistema, por lo que se recomienda un reinicio “en frío” (desconectando la corriente con el botón de apagado, n. del t.). Si está instalando desde un sistema operativo existente (p.ej., desde un equipo DOS) no tiene elección. De otro modo, haga un arranque “en frío” cuando inicie el sistema.

5.1. Argumentos de los parámetros de inicio

Los parámetros de inicio son parámetros del kernel Linux que generalmente se usan para asegurarse de que los periféricos son tratados adecuadamente. Para la mayor parte, el kernel puede auto-detectar la información sobre los periféricos. De todos modos, en algunos casos, tendrá que ayudar al kernel un poco.

Si está arrancando desde el Rescue Floppy o desde CD-ROM se le mostrará el boot prompt (solicitud de inicio), `boot:`. Puede encontrar más detalles sobre los parámetros de inicio en el ‘Arranque con el Rescue Floppy’ en la página 36. Si está arrancando desde un sistema operativo existente, tendrá que usar otro método para establecer los parámetros de inicio. Puede editar, por ejemplo, el fichero `install.bat` con un editor de texto. Puede encontrar información detallada sobre los parámetros de inicio en Linux BootPrompt HOWTO (<http://www.linuxdoc.org/HOWTO/BootPrompt-HOWTO.html>); esta sección sólo contiene un boceto de los parámetros más notables.

Si es la primera vez que está arrancando el sistema, pruebe con los parámetro de arranque por defecto (esto es, no intente establecer ningún argumento) y compruebe si funciona correctamente. Probablemente lo haga. Si no, puede reiniciar luego y buscar los parámetros especiales que informarán al sistema sobre su hardware.

Cuando el kernel arranca, debe emitirse un mensaje `Memory: availk/totalk available` al principio del proceso. *total* debe coincidir con la cantidad total de RAM, en kilobytes, disponibles en su sistema. Si no coincide con la cantidad de RAM que tiene instalada actualmente, necesita usar el parámetro `mem=ram`, donde *ram* es la cantidad de memoria, con el sufijo “k” para kilobytes, o “m” para megabytes. Por ejemplo, `mem=8192k` o `mem=8m` significan ambos 8MB de RAM.

Algunos sistemas tienen disquetes con “DCLs invertidos”. Si recibe errores de lectura del disquete, incluso cuando sabe que éste está bien, inténtelo con el parámetro `floppy=thinkpad`.

En algunos sistemas, como los IBM PS/1 o ValuePoint (que tienen controladoras de disco ST-506), la unidad IDE puede no ser reconocida adecuadamente. Nuevamente, inténtelo primero sin parámetros y vea si la unidad IDE se reconoce correctamente. Si no, determine la geometría de su unidad (cilindros, cabezas y sectores), y use el parámetro `hd=cilindros,cabezas,sectores`.

Si su monitor es sólo capaz de soportar blanco y negro, utilice el argumento `mono` en el arranque. En cualquier otro caso, la instalación usará color, que es el modo por defecto.

Si está arrancando de una consola serie, generalmente el núcleo lo detectará. Si tiene una tarjeta de video (framebuffer) y un teclado también conectados al ordenador en el que quiere arrancar con la consola serie, tendrá que pasar el argumento `console=dispositivo` al núcleo, donde *dispositivo* es su dispositivo serie, que es generalmente algo como “ttyS0”.

De nuevo, puede encontrar más detalles sobre los parámetros de inicio en Linux BootPrompt HOWTO (<http://www.linuxdoc.org/HOWTO/BootPrompt-HOWTO.html>), incluyendo consejos para hardware desconocido. Algunos problemas comunes se incluyen aquí más abajo en el ‘Solución de problemas en el proceso de arranque’ en la página 37.

5.2. Interpretando los mensajes de inicio del núcleo

Durante la secuencia de arranque, puede ver muchos mensajes de la forma `can't find "algo"`, o `"algo" not present,can't initialize "algo"`,oincluso `this driver release depends on "algo"`. La mayoría de estos mensajes no tienen importancia. Ve estos mensajes porque el disco de instalación se construye para funcionar en equipos con los más variopintos dispositivos periféricos. Obviamente, ningún equipo tendrá todos los periféricos posibles, por lo que el sistema operativo puede quejarse unas cuantas veces cuando busque los dispositivos que no posee. También puede observar el sistema pausado durante un tiempo. Esto sucede cuando está esperando la respuesta de algún dispositivo, y éste no está presente en su sistema. Si encuentra que el tiempo que se toma el sistema para iniciar es inaceptablemente largo, más tarde podrá crear un kernel personalizado (vea ‘Compilación de un nuevo núcleo’ en la página 63).

5.3. Instalación desde disco duro

En algunos casos, querrá arrancar desde un sistema operativo existente. También puede iniciar el sistema de instalación usando otros métodos, pero instalar el sistema base desde disco.

5.3.1. Instalación desde una partición DOS

Es posible instalar Debian desde una partición DOS ya existente en la misma máquina. Tiene dos alternativas: intentar la instalación sin disquetes, o bien arrancar desde el Rescue Floppy pero instalar el sistema base desde el disco local.

Para intentar el arranque sin disquetes, siga estas instrucciones:

1. Obtenga los siguientes ficheros desde su sitio FTP Debian más cercano y sitúelos en un directorio de su partición DOS:
 - una de las imágenes del Rescue Floppy, una de las imágenes del raíz, uno de los ficheros del núcleo Linux, y uno de los ficheros de lotes de DOS de ‘Ficheros para el arranque inicial’ en la página 70
 - uno de los archivos Driver Floppies de ‘Ficheros de controladores’ en la página 72
 - `.../current/dosutils/loadlin.exe` (`./../dosutils/loadlin.exe`) (consulte ‘Ficheros para el arranque inicial’ en la página 70)
2. Arranque en DOS (no Windows) sin cargar ningún controlador. Para hacerlo, debe pulsar *F8* exactamente en el momento correcto (y quizás seleccionar la opción ‘Símbolo del sistema a prueba de fallos’, ‘safe mode command prompt only’, n. del t.).
3. Ejecute `install.bat` desde ese directorio en DOS.
4. Salte al ‘Inicio del sistema de instalación’ en la página 33.

5.3.2. Instalación desde una partición Linux

Puede instalar Debian desde una partición `ext2fs` o desde una partición Minix. Esta técnica de instalación puede ser apropiada si está sustituyendo completamente su sistema Linux actual con Debian, por ejemplo.

Nótese que la partición *desde* la que está instalando no puede ser la misma que *en* la que está instalando Debian (como `/`, `/usr`, `/lib`, y demás).

Para instalar desde una partición Linux existente, siga estas instrucciones.

1. Obtenga los siguientes ficheros y sitúelos en un directorio de su partición Linux. Use los archivos más grandes disponibles para su arquitectura:

- una imagen del Rescue Floppy, vea ‘Ficheros para el arranque inicial’ en la página 70
 - uno de los archivos Driver Floppies de ‘Ficheros de controladores’ en la página 72
2. Puede usar cualquier otro método funcional de arranque al instalar desde una partición. Lo siguiente asume que está arrancando con disquetes; no obstante, puede usarse cualquier arranque para la instalación.
 3. Cree el Rescue Floppy tal como se describe en el ‘Creación de los disquetes a partir de las imágenes’ en la página 29. Observe que no necesitará el Driver Floppies.
 4. Inserte el disquete Rescue Floppy en su disquetera, y reinicie el sistema.
 5. Salte a ‘Inicio del sistema de instalación’ en la página 33.

5.4. Instalación desde CD-ROM

Si tiene un CD arrancable, y su arquitectura y sistema soportan el arranque desde CD-ROM, no necesita disquete alguno. Puede que necesite configurar su hardware como se indica en el ‘Selección del dispositivo de arranque’ en la página 19. Luego inserte el CD-ROM en la unidad, y reinicie.

Si su hardware no soporta CD-ROMs arrancables, debe iniciar en DOS, y ejecutar el archivo `boot.bat` situado en el directorio `\boot` de su CD. Luego, pase a ‘Booting Into Your New Debian System’ en la página 55.

Aunque no pueda arrancar desde CD-ROM puede instalar el sistema base de Debian desde CD-ROM. Lo que tiene que hacer es simplemente arrancar usando otro medio para la instalación; y para instalar el sistema base, y cualquier paquete adicional, tan sólo debe hacer apuntar el sistema de instalación hacia la unidad de CD-ROM como se describe en el “Instalar el sistema base” en la página 53.

5.5. Arranque con el Rescue Floppy

El arranque desde el Rescue Floppy es fácil: inserte el Rescue Floppy en la primera disquetera, y reinicie el sistema pulsando *reset*, o apagando el mismo y volviéndolo a encender. Como se mencionó antes, se recomienda hacer un reinicio “en frío”. El sistema debería acceder entonces al disquete, para luego mostrarle una pantalla que habla sobre el disquete de rescate y termina con el `boot :` prompt.

Si está usando un método alternativo para arrancar el sistema, siga sus instrucciones, y espere por el `boot :` prompt para continuar. Si arranca desde disquetes más pequeños que 1.44Mb, o, en realidad, siempre que arranque desde disquete en su arquitectura, debe usar un método de arranque con disco ram, y necesitará el disco raíz.

Puede hacer dos cosas en el prompt *boot:*. Puede pulsar una de las teclas de función, *F1* hasta *F10* para ver unas cuantas páginas de información de ayuda, o puede iniciar el sistema.

Pulsando *F4* y *F5* encontrará información sobre parámetros del arranque que pueden serle muy útiles. Si añade algún parámetro a la línea de comandos, asegúrese de escribir el método de arranque (el predeterminado es `linux`) y un espacio antes del primer parámetro (p.ej., `linux floppy=thinkpad`). Si simplemente pulsa *Enter*, sería lo mismo que escribir `linux` sin parámetro alguno.

Este disco se llama el Rescue Floppy porque puede usarlo para arrancar su sistema y efectuar reparaciones si hay un problema que impida arrancar desde el disco duro. Por esto debería guardar este disquete después de instalar el sistema. Pulsando *F3* verá más información sobre cómo usar el Rescue Floppy.

Una vez ha pulsado *Enter*, debería ver el mensaje `Loading . . .`, seguido de `Uncompressing Linux . . .`, y entonces una pantalla de información sobre el hardware de su sistema. Más abajo encontrará mayor información sobre esta fase del proceso de arranque.

Si escoge un método de arranque no predeterminado, como “ramdisk” o “floppy”, se le pedirá que inserte el disquete raíz (root floppy, n. del t.). Inserte éste en la primera disquetera y pulse *Intro*. (Si elige `floppy1` inserte el disco raíz en la segunda unidad de disco.)

5.6. Arranque desde CD-ROM

Arrancar desde CD-ROM simplemente es cuestión de poner el CD-ROM en su unidad y arrancar. El sistema debería iniciarse, y debería mostrar el prompt `boot :`. Ahí puede introducir sus parámetros de inicio, y puede seleccionar la imagen del kernel.

FIXME: facts and documentation about CD-ROMs needed

5.7. Solución de problemas en el proceso de arranque

Si tiene problemas y el kernel se cuelga durante el proceso de arranque, no reconoce los periféricos que tiene actualmente, o las unidades no se reconocen correctamente, lo primero que hay que hacer es comprobar los parámetros de inicio, como se discute en el ‘Argumentos de los parámetros de inicio’ en la página 33.

Frecuentemente, los problemas se pueden solucionar eliminando las extensiones y periféricos, y probando a reiniciar de nuevo. Los módems internos, las tarjetas de sonido, y los dispositivos Plug-n-Play son especialmente problemáticos.

Si tiene un máquina muy antigua, y el núcleo se cuelga después de decir `Checking 'hlt' instruction . . .`, entonces debería intentar el argumento de arranque `no-hlt`, que deshabilita esta prueba.

Si aún tiene problemas, por favor, envíenos un informe de error. Envíe un mensaje de correo electrónico a `<submit@bugs.debian.org>`. *Debe* incluir lo siguiente como las primeras líneas de su correo-e:

```
Package: boot-floppies
Version: versión
```

Asegúrese de rellenar *versión* con la versión del conjunto de boot-floppies que usa. Si no conoce su *versión*, use la fecha en la que bajó los disquetes, e incluya la distribución de la que los obtuvo (p.ej., “stable”, “frozen”).

Debería incluir también la siguiente información en su informe de error:

```
arquitectura:  i386
modelo:        marca y modelo de su equipo
memoria:       cantidad de RAM
scsi:          adaptador SCSI, si tiene
cd-rom:        modelo y tipo de interfaz CD-ROM, como ATAPI
tarjeta de red: tarjeta interfaz de red, si tiene
pcmcia:        detalles sobre cualquier dispositivo PCMCIA
```

Dependiendo de la naturaleza del error, también puede ser útil informar sobre si está instalando en discos IDE o SCSI, otros periféricos como tarjetas de sonido, capacidad del disco y el modelo de la tarjeta de vídeo.

En el informe de error, describa el problema, incluyendo los últimos mensajes visibles del kernel en el caso de un cuelgue del kernel. Describa los pasos que realizó que llevaron el sistema al estado del problema.

5.8. Introducción a dbootstrap

dbootstrap es el nombre del programa que se ejecuta después de arrancar el sistema de instalación. Éste es responsable de la configuración inicial del sistema y la instalación del “base system”.

El principal trabajo de dbootstrap, y el principal propósito de su configuración inicial del sistema, es configurar ciertos elementos básicos del mismo. Por ejemplo, ésto incluye su dirección de red IP, nombre de la máquina (host), y otros aspectos de su configuración de red, si fuese necesario. También incluye la configuración de los “kernel modules” (módulos del kernel), que son los controladores (drivers) que se enlazan con el núcleo. Estos módulos incluyen controladores de dispositivos hardware de almacenamiento, controladores de dispositivos de red, soporte especial para idiomas, y soporte para otros periféricos.

Estas configuraciones fundamentales se efectúan primero, puesto que habitualmente es necesario para el correcto funcionamiento de su sistema o para los siguientes pasos de la instalación.

dbootstrap es simplemente una aplicación en modo texto (algunos sistemas no tienen capacidades gráficas). Es muy fácil de usar; generalmente le guiará por cada paso del proceso de instalación de forma lineal. También puede volver atrás y repetir los pasos si cree haber cometido un error.

La navegación en dbootstrap se realiza con las teclas de cursor, *Enter*, y *Tab*.

Si es un usuario experimentado en Unix o Linux, presione *Alt Izq.* + *F2* para obtener la segunda *consola virtual*. Esto es, la tecla *Alt* a la izquierda de la barra espaciadora, y la tecla de función *F2*, pulsadas simultáneamente. Esta es una ventana independiente ejecutando un clónico de Bourne shell llamado *ash*.

En este punto ha iniciado desde el disco RAM, y dispone de un conjunto de utilidades Unix. Usted puede ver qué programas están disponibles con la orden `ls /bin /sbin /usr/bin /usr/sbin`. Use los menús para realizar cualquier tarea que sean capaces de hacer – la shell y las órdenes son sólo para los casos en los que algo marche mal. En particular, debería usar siempre los menús, y no el shell, para activar su partición de intercambio, puesto que el software del menú no puede detectar que lo ha hecho desde el shell. Presione *Alt Izq.-F1* para volver a los menús. Linux proporciona hasta 64 consolas virtuales, aunque el Rescue Floppy sólo use unas pocas de ellas.

Los mensajes de error generalmente son redirigidos a la tercera terminal virtual (conocida como `tty3`). Puede acceder a esta terminal pulsando *Alt-F3* (mantenga pulsado *Alt* mientras pulsa la tecla de función *F3*); regrese a `dbbootstrap` con *Alt-F1*.

5.9. “Menú principal de instalación de Debian GNU/Linux”

Puede ver una ventana de diálogo que dice “El programa de instalación está determinando el estado actual de su sistema y el siguiente paso de la instalación a realizar.”. En algunos sistemas, ésta pasará demasiado rápido para leerla. Verá esta ventana de diálogo entre pasos del menú principal. El programa de instalación, `dbbootstrap`, comprobará el estado del sistema entre cada paso. Esta comprobación le permite reiniciar la instalación sin perder el trabajo ya realizado, en el caso de que se produzca una interrupción del proceso de instalación. Si tiene que reiniciar una instalación, tendrá que configurar el teclado, reactivar la partición de intercambio, y volver a montar cualquier disco que ya estuviese inicializado. Cualquier otra cosa que ya hubiese realizado con el sistema de instalación se habrá salvado.

Durante todo el proceso de instalación, se le mostrará el menú principal, titulado “Menú principal de instalación de Debian GNU/Linux”. Las opciones superiores del menú cambiarán para indicarle el progreso en la instalación del sistema. Phil Hughes escribió en el Linux Journal (<http://www.linuxjournal.com/>) que ¡hasta a un pollo se le puede enseñar a instalar Debian! Quería decir con esto que el proceso de instalación era en su mayor parte un simple *picoteo* de la tecla *Enter*. La primera opción del menú de instalación es la siguiente acción que debería realizar de acuerdo con lo que el sistema detecta que ya ha realizado. Éste debería decir “Siguiente”, y en ese punto el siguiente paso de la instalación del sistema a realizar.

5.10. “Configurar el teclado”

Asegúrese de que la selección está en la opción “Siguiente”, y pulse *Enter* para pasar al menú de configuración del teclado. Seleccione la configuración de teclado que coincida con la disposición usada en su país, o seleccione la que mejor se ajuste en caso de que no encuentre la que necesite. Una vez finalizado el sistema de instalación, le será posible seleccionar una disposición de teclado entre una variedad mayor (ejecute `kbdconfig` como superusuario cuando haya completado la instalación).

Mueva la selección hasta la opción de teclado deseada y pulse *Enter*. Use las teclas de cursor para mover la selección – éstas están en el mismo lugar en todas las disposiciones de teclado para todos los idiomas, así que son independientes de la configuración de teclado.

Si está instalando en una estación de trabajo sin disco, se saltará algunos de los siguientes pasos, puesto que no hay discos locales a particionar. En ese caso, su siguiente paso será “Configurar la red” en la página 53, y después de esto, se le pedirá montar su partición raíz por NFS en el “Montar una partición ya iniciada” en la página 49.

5.11. ¡La última oportunidad!

¿Le hemos dicho que haga copias de seguridad de sus discos? Aquí tiene la primera ocasión para destruir todos los datos de sus discos, y su última oportunidad para salvar su antiguo sistema. Si no ha hecho copias de seguridad de sus discos, retire el disquete de la unidad, reinicie el sistema, y efectúe las copias de seguridad (backups).

Capítulo 6

Particionado del disco duro

6.1. Trasfondo

El particionado de su disco simplemente se refiere al acto de dividir su disco en secciones. Cada sección es independiente de las otras. Esto es equivalente a crear muros en una casa; si añade mobiliario a una habitación, esto no afectará a cualquier otra habitación.

Si ya tiene un sistema operativo en su sistema (Windows95, Windows NT, OS/2, MacOS, Solaris, FreeBSD) y quiere meter Linux en el mismo disco, probablemente necesite reparticionar el disco. Generalmente, cambiar la tabla de particiones con un sistema de ficheros ya creado destruirá toda la información que éste contenga. Por esto debería siempre crear copias de seguridad antes de hacer un reparticionado. Usando la analogía de la casa, probablemente desee mover todo el mobiliario de enmedio antes de cambiar una pared o correrá el riesgo de destruirlo. Afortunadamente, hay una alternativa para algunos usuarios; vea ‘Reparticionado sin pérdida de datos al iniciar desde DOS, Win-32 u OS/2’ en la página [17](#).

En una instalación mínima, GNU/Linux necesita una partición para sí mismo. Puede tener una sola partición conteniendo todo el sistema operativo, aplicaciones y sus archivos personales. La mayoría de la gente considera que la partición de intercambio (swap, n. del t.) también es una necesidad, aunque ésto no es estrictamente cierto. La partición de intercambio es un espacio reservado para el sistema operativo, que le permite usar el almacenamiento menos costoso en disco como “memoria virtual”. Poniendo el espacio de intercambio en su propia partición, Linux puede hacer un uso más eficiente del mismo (es posible forzar a Linux para que use un archivo como archivo de intercambio, pero no se recomienda).

En cualquier caso, la mayoría de la gente escoge proporcionar a GNU/Linux más del número mínimo de particiones. Hay dos razones para dividir el sistema de ficheros en un número de particiones más pequeñas. La primera es por seguridad. Si algo corrompe el sistema de ficheros, normalmente sólo se verá afectada una partición. Así sólo debe restaurar (desde las copias de seguridad que ha estado manteniendo) una porción de su sistema. Como mínimo debe considerar crear lo que se denomina “partición raíz” (root partition, n. del t.). Ésta contiene los componentes esenciales del sistema. Si cualquier otra partición se corrompe, aún podrá iniciar GNU/Linux para arreglar el sistema. Esto puede salvarle de la necesidad de reinstalar el sistema.

La segunda razón es generalmente más importante en un negocio, pero realmente depende del uso de la máquina. Suponga que algo pierde el control y comienza a comerse el espacio de disco. Si el proceso causante del problema tiene privilegios de superusuario (el sistema preserva un porcentaje de disco no disponible para usuarios), puede quedarse súbitamente sin espacio. Esto no es nada bueno puesto que el SO necesita usar ficheros reales (además del espacio de intercambio) para muchas cosas. Puede incluso no ser un problema de origen local. Por ejemplo, un bombardeo de correo electrónico puede fácilmente llenar una partición. Usando más particiones, proteje al sistema de algunos de estos problemas. Usando el correo como ejemplo de nuevo, poniendo `/var/spool/mail` en su propia partición, el grueso del sistema funcionará incluso si está siendo bombardeado por correo-electrónico.

Otra razón aplicable es si tiene un disco IDE grande, y no usa ni mapeado LBA, ni controladores enmascaradores (a veces proporcionados por los fabricantes de disco duro), ni una BIOS moderna (posterior a 1998) que soporte extensiones de acceso a discos grandes. En este caso, tendrá que poner la partición raíz en los primeros 1024 cilindros de su disco duro (habitualmente unos 524 megabytes, sin traducción por la BIOS).

La única desventaja real de usar más particiones es que con frecuencia es difícil saber por anticipado cuáles serán sus necesidades. Si hace una partición demasiado pequeña tendrá que reinstalar el sistema, o estará constantemente moviendo cosas de sitio para hacer espacio en la partición de poco tamaño. Por otro lado, si hace la partición demasiado grande, estará desaprovechando espacio que podría ser usado en otra parte. El espacio de disco es barato actualmente, pero ¿por qué tirar su dinero?

6.1.1. El árbol de directorios

La siguiente lista describe algunos directorios importantes. Debería ayudarle para encontrar qué esquema de particionamiento debería usar. Si esta parte le es demasiado confusa, simplemente ignórela y léala cuando haya leído el resto del manual de instalación.

- `/`: la raíz representa el punto de comienzo de la jerarquía de directorios. Contiene los programas esenciales que el ordenador puede cargar. Esto incluye el núcleo, las librerías del sistema, ficheros de configuración en `/etc` y otros ficheros necesarios. Generalmente se necesitan entre 30 y 50 Mb pero esto puede variar.

Observación: *no* particione `/etc` con una partición propia; no será capaz de arrancar.

- `/dev`: este directorio contiene los diversos ficheros de dispositivos que son interfaces a los componentes de hardware. Para más información consulte ‘Nombres de dispositivo en Linux’ en la página 45.
- `/usr`: todos los programas para usuarios (`/usr/bin`), librerías (`/usr/lib`), documentación (`/usr/share/doc`), etc., se guardan en este directorio. Esta es la parte del sistema de ficheros que necesita más espacio. Debería proveer al menos 300-500 MB de espacio de disco. Si desea instalar más paquetes debería incrementar la cantidad de espacio que da a este directorio.

- `/home`: cada usuario pondrá sus datos en un subdirectorío de este directorío. El tamaño depende, por tanto, del número de usuarios que utilizarán el sistema y qué ficheros van a guardar en sus directoríos. Dependiendo de su uso planeado, debería reservar cerca de 100 MB para cada usuario, pero adapte este valor a sus necesidades.
- `/var`: todos los datos disponibles como artículos de noticias, correos electrónicos, servidores de web, registros de mensajes del sistema, la cache de APT, etc. se guardarán en este directorío. El tamaño de este directorío depende en gran medida del uso de su ordenador, pero para la mayor parte de las personas el tamaño lo dictará por la sobrecarga de la herramienta de gestión de paquetes. Si va a hacer una instalación completa de todo lo que Debian va a ofrecer, todo en una sesión, bastaría dejar 2 ó 3 gigabytes de espacio para `/var`. Si va a instalar trozos (esto es, instalar servidores y utilidades, seguido de herramientas para texto, después X, ...) puede funcionar con 200-500 MB de espacio en `/var`. Si el tamaño de disco escasea y no planea usar APT, al menos no para actualizaciones masivas, puede trabajar con tan sólo 30 o 40 megabytes en `/var`.
- `/tmp`: si un programa crea datos temporales debería ir aquí. 20 o 50 MB deberían ser suficientes.
- `/proc`: éste es un sistema de ficheros virtuales que no reside en el disco duro. Así pues no necesita espacio en él. Ofrece información interesante y también vital sobre el sistema que se está ejecutando.

6.2. Planeando el uso de su sistema

Es importante que decida qué tipo de máquina está vd. creando. Esto determinará los requisitos de espacio de disco y afectará a su esquema de particionamiento.

Esto ha cambiado para Potato, necesita ser actualizado. Hay un conjunto de preselecciones de aplicaciones comunes que Debian ofrece para su conveniencia llamados tareas (consulte ‘Selección e instalación de perfiles’ en la página 58). Las tareas son simplemente un conjunto de selecciones de paquetes que se lo ponen todo más fácil, en el sentido de que se marcan un número de paquetes de forma automática para ser instalados.

Cada tarea muestra el tamaño del sistema resultante después de que se complete su instalación. Aunque no utilice estas tareas de aplicaciones comunes, esta discusión es importante para el planeamiento, dado que le dará una idea de cuán grandes han de ser su partición o particiones.

Los siguientes son algunas de las tareas de aplicaciones comunes disponibles y sus tamaños: El tamaño de las aplicaciones y el tamaño debería ir aquí.

Server_std Este es un perfil pequeño para un servidor, utilizado para servidores que no tienen muchas maravillas para sus usuarios de shell. Básicamente tiene un servidor de FTP, un servidor de web, DNS, NIS, y POP. Ocupará unos 50MB. Esto es, por supuesto, sólo el tamaño de los programas; cualquier conjunto de datos que vaya a ofrecer debería serle añadido.

Dialup Un típico cliente de sobremesa, incluyendo el sistema de ventanas X, aplicaciones gráficas, sonido, editores, etc.. El tamaño de los paquetes es de cerca de 500 MB.

Work_std Una versión más ligera de máquina de usuario, sin el sistema de ventanas X ni aplicaciones X. Posiblemente ajustado para portátiles o un ordenador móvil. El tamaño es de unos 140MB. (Observe que el autor tiene una configuración de portátil simple incluyendo X11 en menos todavía, cerca de 100MB).

Devel_comp Una configuración de sobremesa con todos los paquetes de desarrollo, como PERL, C, C++, etc. El tamaño es alrededor de 475MB. Si va a añadir X11 y algunos otros paquetes, debería planear cerca de 800MB para éste tipo de configuración.

Recuerde que estos tamaños no incluyen todos los demás materiales que se encuentran habitualmente, como ficheros de usuarios, correo y datos. Es mejor ser generoso cuando se considera el tamaño para sus propios ficheros y datos. Hay que destacar, que la partición `/var` de Debian contiene mucha información de estado. Los ficheros de `dpkg` (junto con información de todos los paquetes instalados) puede consumir fácilmente 20MB; con registros y similares debería por regla general destinar al menos 50MB para `/var`.

6.2.1. Limitaciones de disco en el PC

La PC BIOS generalmente añade limitaciones adicionales al particionado del disco. Hay límite para el número de particiones “primarias” y “lógicas” que puede contener una unidad de disco. Además hay límites sobre la unidad desde la que puede arrancar la BIOS. Puede encontrar más información en Linux Partition HOWTO (<http://www.linuxdoc.org/HOWTO/mini/Partition/>) y Phoenix BIOS FAQ (<http://www.phoenix.com/pcuser/BIOS/biosfaq2.htm>), aunque esta sección incluirá un resumen para ayudarle a planificar la mayoría de las situaciones.

Las particiones “primarias” son el esquema original de particionado para los discos de PC. No obstante, sólo puede haber cuatro de este tipo. Para superar esta limitación, se idearon las particiones “extendidas” o “lógicas”. Estableciendo una de sus particiones primarias como de tipo extendida, puede subdividir el espacio de dicha partición en particiones lógicas. Puede crear hasta 60 particiones lógicas por partición extendida; en cualquier caso, sólo puede tener una partición extendida como máximo por unidad.

Linux limita las particiones por unidad a 15 particiones para discos SCSI (3 particiones primarias posibles, 12 particiones lógicas), y 63 particiones en una unidad IDE (3 particiones primarias posibles, 60 particiones lógicas).

El último aspecto que debe conocer sobre la PC BIOS es que su partición de arranque, aquella que contiene la imagen de su kernel, debe estar contenida en los primeros 1024 cilindros de la unidad. Puesto que la partición raíz es habitualmente su partición de arranque, debe asegurarse de que su partición raíz queda en los primeros 1024 cilindros, *a no ser* que tenga una BIOS más reciente que 1995-98 (la fecha depende del fabricante) que soporta la “Especificación de soporte de discos duros mejorados” (“Enhanced Disk Drive Support Specification”, n. del t.). Tanto Lilo, el cargador de Linux, como la alternativa Debian `mbr` deben

utilizar la BIOS para leer el núcleo desde el disco a la RAM. Si se encuentran las extensiones para acceso a discos grandes de la interrupción 0x13 de la BIOS, serán utilizadas. En otro caso, se utilizará el interfaz de acceso a disco, y éste no puede ser utilizado para acceder a ninguna posición del disco por encima del cilindro 1023. Una vez Linux ha arrancado, sin importar la BIOS de su ordenador, estas restricciones ya no se aplican, dado que Linux no utiliza la BIOS para acceder al disco.

Si tiene un disco grande, puede que quizás tenga que usar técnicas de traducción de cilindros, que puede configurar en su BIOS, como el modo de traducción LBA. Puede encontrar más información sobre asuntos de discos grandes en Large Disk HOWTO (<http://www.linuxdoc.org/HOWTO/Large-Disk-HOWTO.html>). Si está usando un esquema de traducción de cilindros, y la BIOS no soporta las extensiones para discos grandes, entonces su partición de arranque debe quedar en la representación *traducida* del cilindro número 1024.

La forma recomendada de hacer ésto es crear una pequeña partición (5 ó 10MB serían suficientes) al principio del disco que se utilizará como partición de arranque, y después crear cualquier otra partición que desea tener, en las áreas restantes. Esta partición de arranque *debe* ser montada en `/boot`, dado que es en este directorio donde los núcleos de Linux se guardarán. Esta configuración funcionará en cualquier sistema, independientemente de si se utiliza traducción LBA o discos grandes CHS, y sin importar si su BIOS soporta las extensiones para discos duros grandes.

6.3. Nombres de dispositivo en Linux

Los nombres de discos y de particiones Linux son diferentes que en otros sistemas operativos. Necesita conocer los nombres que Linux usa al particionar. Aquí tiene el esquema básico de nombres:

- La primera disquetera se denomina “`/dev/fd0`”.
- La segunda disquetera se denomina “`/dev/fd1`”.
- El primer disco SCSI (SCSI ID address-wise) se denomina “`/dev/sda`”.
- El segundo disco SCSI (address-wise) se denomina “`/dev/sdb`”, etc.
- El primer CD-ROM SCSI se denomina “`/dev/scd0`”, también conocido como “`/dev/sr0`”.
- El disco maestro de la controladora primaria IDE se denomina “`/dev/hda`”.
- El disco esclavo de la controladora primaria IDE se denomina “`/dev/hdb`”.
- Los discos maestro y esclavo de la controladora secundaria pueden llamarse “`/dev/hdc`” y “`/dev/hdd`”, respectivamente. Las controladoras IDE más nuevas tienen de hecho dos canales, actuando efectivamente como dos controladoras.
- El primer disco XT se denomina “`/dev/xda`”.

- El segundo disco XT se denomina “/dev/xdx”.

Las particiones de cada disco se representan añadiendo un número decimal al nombre del disco: “sda1” y “sda2” representan a la primera y segunda partición de la primera unidad de disco SCSI de su sistema.

Un ejemplo de la vida real. Asumamos que tiene un sistema con 2 discos SCSI, uno en la dirección SCSI 2 y el otro en la dirección SCSI 4. El primer disco (en la dirección 2) se llama entonces “sda”, y el segundo “sdb”. Si la unidad “sda” tiene 5 particiones, éstas se llamarán “sda1”, “sda2”, ..., “sda5”. Lo mismo se aplica al disco “sdb” y sus particiones.

Nótese que si tiene dos adaptadores de bus SCSI (esto es, controladoras), el orden de las unidades puede prestarse a confusión. La mejor solución en este caso es mirar los mensajes de arranque, asumiendo que conoce los modelos de sus unidades.

Linux representa las particiones primarias con el nombre de la unidad, seguido de un número del 1 al 4. Por ejemplo, la primera partición primaria de la primera unidad IDE sería /dev/hda1. Las particiones lógicas se numeran a partir del 5, por lo que la primera partición lógica en la misma unidad sería /dev/hda5. Recuerde que la partición extendida, que sería la partición primaria conteniendo las particiones lógicas, no es utilizable por sí misma.

6.4. Esquema de particionado recomendado

Como se describía arriba, debería tener una partición root más pequeña, y una partición /usr más grande, si tiene espacio. Para ejemplos, vea más abajo. Para la mayoría de los usuarios, las dos particiones mencionadas inicialmente son suficientes. Esto es especialmente apropiado cuando simplemente tiene un disco pequeño, puesto que dividiéndolo en muchas particiones se puede desaprovechar el espacio.

En algunos casos, puede necesitar una partición /usr/local por separado si planea instalar muchos programas que no formen parte de la distribución Debian. Si su máquina va a funcionar como servidor de correo, puede necesitar crear una partición para separar /var/spool/mail. Con frecuencia, poner /tmp en su propia partición, con por ejemplo de 20 a 32MB, es una buena idea. Si está configurando un servidor con muchas cuentas de usuario, es generalmente bueno tener una partición grande para /home. Por regla general, las situaciones de particionado varían de un sistema a otro dependiendo de su uso.

Para sistemas muy complejos, debería ver Multi Disk HOWTO (<http://www.linuxdoc.org/HOWTO/Multi-Disk-HOWTO.html>). Contiene información en profundidad, la mayor parte de interés para los ISPs (proveedores de Internet) y la gente que configura servidores.

Con respecto al asunto del tamaño de la partición de intercambio, hay diferentes puntos de vista. Una regla guía que funciona es usar tanta memoria swap como la memoria de su sistema, quizás la mayoría de usuarios no necesiten más de 64MB de swap. Tampoco debería ser menor de 16MB, en la mayoría de los casos. Por supuesto, hay excepciones a esa regla. Si intenta resolver 10.000 ecuaciones simultáneamente en una máquina con 256MB de memoria, puede necesitar un gigabyte (o más) de swap.

En arquitecturas de 32-bit (i386, m68k, 32-bit SPARC, y PowerPC), el máximo tamaño de la partición de intercambio es de 2GB (en Alpha y SPARC64 es tan grande que es virtualmente ilimitada). Esto debería ser suficiente para cualquier instalación. Sin embargo, si sus necesidades de archivo de intercambio son así de altas, posiblemente pueda intentar separar el archivo de intercambio a través de distintos discos (también llamados “spindles”) y, si es posible, diferentes canales IDE o SCSI. El núcleo balanceará el uso del intercambio entre distintas particiones de intercambio, mejorando el rendimiento.

6.5. Ejemplos de particionamiento

Como ejemplo, la máquina doméstica del autor tiene 32MB de RAM y una unidad IDE de 1.7GB en `/dev/hda`. Hay una partición DOS de 500MB en `/dev/hda1` (debería ser de 200MB puesto que nunca se usa). Una partición de swap de 32MB en `/dev/hda3` y el resto (sobre 1.2GB en `/dev/hda2`) es la partición Linux.

6.6. “Particionar un disco duro”

Si aún no ha particionado sus discos para los sistemas de archivo Linux nativo y Linux swap, como se describe en el ‘Particionado anterior a la instalación’ en la página 16, la opción del menú “Siguiente” será “Particionar un disco duro”. Si ya ha creado al menos una partición Linux nativa y otra de intercambio de Linux, la opción del menú “Siguiente” será “Dar formato y activar una partición de intercambio”, o puede incluso saltarse este paso si su sistema tenía poca memoria y se le pidió activar la partición de intercambio tan pronto como se iniciara el sistema. Cualquiera que sea la opción de menú “Siguiente”, puede usar la tecla de cursor-abajo para seleccionar “Particionar un disco duro”.

La opción de menú “Particionar un disco duro” se muestra como una lista de unidades de disco que puede particionar, y ejecuta una aplicación de particionado. Debe crear al menos una partición “Linux native” (tipo 83), y probablemente quiera crear al menos una partición “Linux swap” (tipo 82), como se comenta en el ‘Particionado del disco duro’ en la página 41. Si no está seguro de cómo particionar su sistema, vuelva atrás y lea ese capítulo.

Dependiendo de su arquitectura, hay diferentes programas que pueden usarse. Éstos son los programas disponibles para su arquitectura:

fdisk El particionador de discos original de Linux; lea la página de manual de fdisk ([fdisk.txt](#))

cfdisk Un particionador de disco fácil de usar y de pantalla completa; lea la página de manual de cfdisk ([cfdisk.txt](#))

Uno de estos programas se ejecutará por defecto cuando seleccione “Particionar un disco duro”. Si el que se ejecuta no es el que usted quiere, salga del programa de particionado, vaya a la shell (tty2), e introduzca

manualmente el nombre del programa que quiera utilizar (y argumentos, si los hubiera). Después saltese el paso “Particionar un disco duro” en `dbootstrap` y siga al siguiente paso.

Se recomienda encarecidamente crear una partición de intercambio, pero puede seguir sin ésta si así lo desea, y si su sistema tiene más de 12MB. Si quiere hacerlo, seleccione la opción del menú “Seguir sin una partición de intercambio”.

Recuerde marcar su partición de arranque como “Bootable” (arrancable).

6.7. “Dar formato y activar una partición de intercambio”

Ésta será la opción “Siguiente” en el menú una vez haya creado una partición de disco. Tiene la opción de inicializar y activar una nueva partición de intercambio, la de activar una previamente inicializada, y la de continuar sin partición de intercambio, así que seleccione “Dar formato y activar una partición de intercambio” a menos que esté seguro de lo que está haciendo.

Esta opción del menú le presentará primero una ventana de diálogo con la leyenda “Por favor, elija la partición a activar como dispositivo de intercambio.”. El dispositivo mostrado por defecto debería ser la partición de intercambio que ha establecido previamente; si es así, tan sólo pulse *Enter*.

Finalmente, aparece un mensaje de confirmación, dado que la inicialización destruye cualquier dato previo de la partición. Si todo está bien, seleccione “Sí;”. La pantalla mostrará el programa de inicialización tan pronto se ejecute éste.

6.8. “Iniciar una partición de Linux”

En este punto, la siguiente opción del menú presentada debiera ser “Iniciar una partición de Linux”. Si no es ésta, se debe a que no ha completado el proceso de particionado de disco, o bien a que no ha efectuado una de las selecciones en relación a la partición de intercambio.

Puede inicializar una partición Linux, o alternativamente puede montar una partición previamente inicializada. Observe que `dbootstrap` no actualizará un sistema anterior sin destruirlo. Si está actualizando, Debian se actualizará a sí mismo habitualmente, y no necesitará usar el `dbootstrap`. Para ayuda sobre cómo actualizar a Debian 3.0, vea las instrucciones de actualización (<http://www.debian.org/releases/3.0/i386/release-notes/>).

Así, si está usando particiones antiguas que no están vacías, por ejemplo, si desea desechar lo que hay en ellas, debería inicializarlas (lo que borra todos los ficheros). Por otra parte, usted debe inicializar cualquier partición que haya creado en el proceso de particionado de disco. Respecto a la única razón para montar una partición sin inicializarla en este punto sería la de montar una partición en la que ya ha realizado una parte del proceso de instalación usando el mismo juego de disquetes de instalación.

Seleccione la opción del menú “Siguiente” para inicializar y montar la partición / del disco. La primera partición que monte o inicialice será la que se monte como / (denominada “root”).

Una vez montada la partición /, la opción de menú “Siguiente” será “Instalar el `ncleos` y los `modulos`” a menos que ya haya realizado alguno de los pasos de la instalación. Puede usar las teclas de cursor para seleccionar las opciones adecuadas del menú para inicializar y/o montar particiones de disco si tiene más particiones que configurar. Si ha creado particiones separadas para `/boot`, `/var`, `/usr`, u otros sistemas de archivos, debe inicializarlas y/o montarlas en este momento.

6.9. “Montar una partición ya iniciada”

Una alternativa a “Iniciar una partición de Linux” en la página anterior es el paso “Montar una partición ya iniciada”. Use éste si está retomando una instalación anteriormente interrumpida, o si desea montar particiones que ya han sido inicializadas.

Si está instalando en una estación de trabajo sin disco, para este propósito debe montar por NFS su partición raíz desde el servidor NFS remoto. Especifique la ruta al servidor NFS en la sintaxis estándar de NFS, a saber, `nombre-servidor-o-IP:ruta-recurso-compartido-en-servidor`. Si además necesita montar sistemas de ficheros adicionales, puede hacerlo en este momento.

Si no ha preparado todavía su red como se describe en el “Configurar la red” en la página 53, entonces al seleccionar instalación por NFS se le pedirá que lo haga.

Capítulo 7

Installing the Kernel and Base Operating System

7.1. “Instalar el núcleo y los módulos”

Este debería ser el siguiente paso en el menú después de montar su partición raíz, a menos que ya haya realizado este paso en una ejecución previa de `dbootstrap`. Primero se le pedirá confirmación de que el dispositivo montado en el raíz es el apropiado. Luego se le mostrará un menú de dispositivos desde los que instalar el núcleo y los módulos.

Si está instalando desde un sistema de ficheros local, seleccione el dispositivo “harddisk” (disco duro, n.d.t.) si el dispositivo no está aún montado, o el dispositivo “mounted” si ya lo está. Luego, seleccione la partición donde se instaló anteriormente el software de instalación Debian en el ‘Instalación desde disco duro’ en la página 35. Entonces se le pedirá especificar el lugar en el sistema de ficheros donde puso los ficheros; asegúrese de anteponer un “/” en la ruta. Después de esto, probablemente deje a `dbootstrap` intentar encontrar los ficheros existentes por sí sólo; pero le permitirá escoger si fuese necesario.

Si está instalando desde disquetes, tendrá que disponer del Rescue Floppy (que probablemente esté ya en la disquetera), seguido del Driver Floppies.

Si desea instalar el núcleo y los módulos a través de la red, puede hacerlo usando la opción “nfs”. Sus interfaces de red deben estar soportadas por el núcleo estándar (consulte ‘Periféricos y otro hardware’ en la página 11). Si la opción “nfs” no aparece, deberá seleccionar “Cancelar”, después volver atrás y seleccionar el apartado “Configurar la red” (consulte “Configurar la red” en la página 53). Y después volver a ejecutar este paso. Seleccione la opción “nfs” y después dígame a `dbootstrap` el nombre de su servidor NFS y la ruta. Suponiendo que ha puesto las imágenes de Rescue Floppy y Driver Floppies en el servidor NFS en una ubicación adecuada, estos ficheros deberían estar disponibles para que instalar el núcleo y los módulos. “net-fetch” debería estar documentado aquí, por favor.

Si está instalando en una estación sin disco, debería tener ya configurada su red como se describe en el

“Configurar la red” en la página siguiente. Debería tener la opción de instalar el núcleo y los módulos desde NFS. Proceda como se indica en el párrafo anterior.

Puede necesitar efectuar otros pasos para otros medios de instalación.

7.2. “Configurar el soporte para PCMCIA”

Este es un paso alternativo, *antes* de la selección de menú “Configurar los controladores de dispositivos”, llamado “Configurar el soporte para PCMCIA”. Este menú se usa para habilitar el soporte PCMCIA.

Si dispone de PCMCIA, pero no está instalando su sistema Debian usando un dispositivo de este tipo (como sería la instalación con una tarjeta ethernet PCMCIA), entonces no necesita configurar PCMCIA de momento. Puede fácilmente configurar y habilitar PCMCIA más tarde, después de completar la instalación. No obstante, si está instalando por medio de un dispositivo de red PCMCIA, debe seleccionar esta alternativa, y debe configurar el soporte PCMCIA antes de configurar la red.

Si necesita instalar PCMCIA, seleccione la alternativa, debajo de “Configurar los controladores de dispositivos”. Se le preguntará qué controlador PCMCIA contiene su sistema. En la mayoría de los casos será `i82365`. En otros, será `tcic`; si tiene dudas, las especificaciones del proveedor de su portátil deberían proporcionarle esa información. Generalmente, usted puede dejar en blanco los siguiente conjuntos de opciones. En otras ocasiones, determinado hardware puede tener necesidades especiales; el Linux PCMCIA HOWTO (<http://www.linuxdoc.org/HOWTO/PCMCIA-HOWTO.html>) contiene mucha información en el caso de que las opciones por defecto no funcionen.

En algunos casos inusuales, también puede necesitar leer y editar `/etc/pcmcia/config.opts`. Puede abrir su segunda terminal virtual (*Izq. Alt-F2*) y editar en ella el archivo, para luego reconfigurar su PCMCIA, o forzar manualmente la recarga de los módulos usando `insmod` y `rmod`.

Una vez efectuada correctamente la configuración e instalación de PCMCIA, debería saltar a la configuración de los controladores de dispositivos como se describirá en la siguiente sección.

7.3. “Configurar los controladores de dispositivos”

Seleccione la opción del menú “Configurar los controladores de dispositivos” y busque los dispositivos presentes en su sistema. Configure estos controladores de dispositivos, y éstos se cargarán cada vez que se inicie su sistema.

No tiene que configurar todos sus dispositivos en este momento; lo importante es que la configuración de aquellos dispositivos necesarios para la instalación del sistema base debe hacerse aquí. Esto puede incluir controladores Ethernet o módulos de sistemas de archivos.

Una vez su sistema esté ya instalado, puede reconfigurar sus módulos con el programa `modconf`.

7.4. “Configurar la red”

Tendrá que configurar la red incluso aunque no disponga de red, pero en este caso sólo tendrá que responder a las primeras dos preguntas: “Elegir el nombre del sistema”, y “¿está su sistema conectado a la red?”.

Si está conectado a la red, necesitará la información que buscó desde ‘Información que va a necesitar’ en la página 15. En cualquier caso, si su conexión primaria a la red va a ser PPP, tendrá que seleccionar *NO* para configurar la red.

`dbbootstrap` le preguntará una serie de cosas sobre su red; obtenga las respuestas de la ‘Información que va a necesitar’ en la página 15. El sistema también resumirá la información de su red y le pedirá confirmación. Después, necesita especificar el dispositivo de red que usa su conexión de red primaria. Habitualmente, ésta será “eth0” (el primer dispositivo ethernet). En un portátil, es más probable que su dispositivo de red primario sea “pcmcia”.

Algunos detalles técnicos que pueden resultarle útiles: el programa asume que la dirección de red IP resulta de la operación lógica en modo binario AND aplicada a la dirección IP de su sistema y a su máscara de red. Presupondrá además la dirección broadcast por medio de la operación lógica OR en modo binario entre la dirección IP de su sistema y la negación binaria de la máscara de red. Éste presupondrá también que su sistema puerta de enlace (gateway) es además su servidor de nombres (DNS). Si no puede encontrar alguna de estas respuestas, use las presupuestas por el sistema — puede cambiarlas una vez instalado el sistema, si fuese necesario, editando `/etc/network/interfaces`.

7.5. “Instalar el sistema base”

Durante el paso de “Instalar el sistema base”, se le ofrecerá un menú de dispositivos desde los que puede instalar el sistema base. Debe seleccionar el dispositivo apropiado.

Capítulo 8

Booting Into Your New Debian System

8.1. “Hacer que el sistema arranque”

Si elige el arranque directo de Linux del disco duro, y *no* está instalando desde una estación sin disco, se le preguntará por la instalación de un sector de arranque (MBR). Si no está usando un administrador de arranque o boot manager (lo que es probable si no sabe lo que es un administrador de arranque), responda “S&237;” a esta pregunta. Observe que si responde “S&237;”, no será capaz, por ejemplo, de arrancar normalmente su sistema en DOS. Sea cauteloso y lea ‘Reactivando DOS y Windows’ en la página 62. Si ha respondido “S&237;”, la siguiente pregunta será si desea iniciar Linux automáticamente desde el disco duro cuando inicia su sistema. Esto establece la partición Linux raíz como *partición arrancable* : aquella que será cargada desde el disco duro.

Observe que cargar múltiples sistemas operativos en una sola máquina es todavía un arte oscuro. Este documento no pretende documentar los distintos cargadores de arranque, que varían entre arquitecturas e incluso entre subarquitecturas. Debería consultar la documentación de su cargador de arranque para mas información. Recuerde: cuando se trabaja con el cargador de arranque, nunca se es demasiado cuidadoso.

El gestor de arranque estándar para i386 se llama “LILO”. Es un programa complejo que ofrece muchas funciones, incluida la gestión de arranque de DOS, NT, y OS/2. Si tiene necesidades especiales, por favor lea cuidadosamente las instrucciones en el directorio `/usr/doc/lilo/`; mire también el LILO mini-HOWTO (<http://www.linuxdoc.org/HOWTO/mini/LILO.html>).

Si reinicia y no puede acceder a DOS, deberá usar un disco de arranque de DOS, y ejecutar la orden `fdisk /mbr` para reinstalar el sector arranque (pero entonces tendrá que usar otro método para acceder a Debian). Para más información sobre esto lea ‘Reactivando DOS y Windows’ en la página 62.

Si está instalando Linux en una unidad diferente al primer disco duro de su sistema, asegúrese de crear un disquete de arranque. La ROM de inicialización de muchos sistemas sólo es capaz de arrancar desde el primer disco duro, y no desde el segundo. De cualquier forma podrá trabajar sobre este problema una vez haya instalado su sistema. Para hacerlo, remítase a las instrucciones del directorio `/usr/doc/lilo`. Si

está instalando en una estación sin disco duro, obviamente, el arranque desde el disco local no es una opción razonable. En cambio, debería ser capaz de configurar su estación para arrancar desde la red automáticamente.

8.2. “Crear un disquete de arranque”

Debería crear un disquete de arranque incluso si pretende iniciar el sistema desde el disco duro. La razón es que cabe la posibilidad de que el sector de arranque no se instale correctamente en su disco duro, pero el disquete de arranque funcionará casi siempre. Seleccione la opción del menú “Crear un disquete de arranque” e inserte un disquete virgen como se le indica. Asegúrese de que el disquete no está protegido contra escritura, puesto que el programa debe formatearlo y escribir en él. Etiquete el mismo como el disquete de “arranque personalizado” y protéjalo contra escritura una vez creado.

8.3. El momento de la verdad

El primer arranque del sistema por sus propios medios es lo que los ingenieros eléctricos llaman la “prueba de fuego”. Si tiene algún disquete en la disquetera, extráigalo. Seleccione entonces la opción del menú “Reiniciar el sistema”.

Si está arrancando directamente en Debian, y el sistema no se inicia, use su medio de arranque de instalación original (por ejemplo, el Rescue Floppy), o inserte el disquete de arranque personalizado si creó uno, y reinicie su sistema. Si *no* está usando el disquete de arranque personalizado, probablemente necesite añadir algunos argumentos de arranque. Si está arrancando con el Rescue Floppy o con una técnica similar, necesita especificar `rescue root=root`, donde *root* es su partición raíz, como por ejemplo `“/dev/sda1”`.

Debian debería iniciarse, y usted debería ver los mismos mensajes que la primera vez que arrancó el sistema de instalación, seguidos de algunos mensajes nuevos.

8.4. Establecimiento de la clave de Root

La cuenta de *root*, también llamado *super-usuario*; es un acceso especial que ignora cualquier restricción de seguridad en su sistema. La cuenta de root sólo debe usarse para administración, y sólo el tiempo imprescindible para efectuarla.

Cualquier clave que cree debería contener de 6 a 8 caracteres, y debería combinar caracteres en mayúsculas y minúsculas, así como caracteres de puntuación. Tenga un cuidado especial al establecer su clave de superusuario (root), puesto que ésta es una cuenta con mucho poder. Evite palabras de diccionario o usar información personal susceptible de ser adivinada.

Si alguien le dice que necesita su clave de superusuario, sea extremadamente cauteloso. Normalmente no debería darle su cuenta de root a nadie, a menos que esté administrando una máquina con más de un administrador del sistema.

8.5. Creación de una cuenta de usuario

El sistema le preguntará por la creación de una cuenta de usuario ordinario. Esta cuenta debería ser su principal cuenta de acceso personal. *No* debería usar la cuenta de root para el uso cotidiano o para acceso personal.

¿Por qué no? Bien, una razón para evitar el uso de los privilegios de superusuario son los daños que se pueden causar fácilmente como root. Otra razón es que puede caer en la trampa de ejecutar un programa *Caballo de Troya*: un programa que se aprovecha del poder de superusuario para comprometer la seguridad del sistema a sus espaldas. Cualquier buen libro sobre administración de sistemas Unix cubrirá este tema con más detalle; considere leer uno si esto es nuevo para usted.

Llame a la cuenta de usuario como desee. Si su nombre fuese John Smith, podría usar “smith”, “john”, “jsmith” o “js”.

8.6. Soporte de Shadow Password

Seguidamente, el sistema le preguntará si desea habilitar las shadow passwords. Este es un sistema que hace su sistema Linux un poco más seguro. En un sistema sin shadow passwords, las claves se almacenan (encriptadas) en un fichero accesible por todo el mundo, `/etc/passwd`. Este fichero debe ser legible por cualquiera que tenga que entrar en el sistema, puesto que éste contiene información vital del usuario, como por ejemplo, cómo traducir entre los identificadores numéricos de usuario y los nombres de acceso. En consecuencia, alguien podría capturar su fichero `/etc/passwd` y ejecutar un ataque de fuerza bruta contra éste para intentar determinar las claves.

Si tiene las shadow passwords habilitadas, las claves en cambio se almacenan en `/etc/shadow`, que *sólo* es accesible por el superusuario. Por ello, recomendamos que habilite las shadow passwords.

La reconfiguración del sistema de shadow password puede efectuarse en cualquier momento con el programa `shadowconfig`. Vea `/usr/share/doc/passwd/README.debian.gz` después de la instalación para más información.

8.7. Eliminación de PCMCIA

Si no usa PCMCIA, puede elegir eliminar su soporte en este punto. Ésto hara su inicio más limpio; además, hará más fácil la sustitución de su kernel (PCMCIA requiere mucha correlación entre las versiones de los controladores PCMCIA, los módulos del kernel, y el propio kernel).

8.8. Selección e instalación de perfiles

El sistema preguntará ahora si desea usar una de las preselecciones del software ofertado por Debian. Siempre podrá escoger, paquete a paquete, qué desea instalar en su nueva máquina. Éste es el propósito del programa `dselect`, descrito más abajo. ¡Pero esto puede ser una larga tarea con los 7200 paquetes disponibles en Debian!

Por esto puede escoger *tareas* o bien *perfiles*. Una *tarea* es uno de los trabajos a los que va a destinar la máquina, como “programación Perl” o “creación HTML” o “procesamiento de textos chinos”. Puede escoger varias tareas a la vez. Un *perfil* es una categoría a la que pertenece su máquina, como “Network server” (servidor de red, n. del t.) o “Personal workstation” (estación de trabajo personal, n. del t.). A diferencia de las tareas, sólo se puede escoger un perfil.

En resumen, si tiene prisa, escoja un perfil. Si dispone de tiempo, elija el perfil personalizado (Custom) y seleccione un conjunto de tareas. Si tiene mucho tiempo y desea tener un control muy preciso de qué se instala y qué no, sáltese este paso y use toda la potencia del `dselect`.

Inmediatamente entrará en el `dselect`. Si seleccionó tareas o perfiles, recuerde saltarse el paso “Select” del `dselect`, puesto que las selecciones ya se han efectuado.

Una palabra de advertencia sobre el tamaño de las tareas, tal como se muestran: el tamaño mostrado para cada tarea es la suma de los tamaños de sus paquetes. Si escoge dos tareas que comparten algunos paquetes, los requerimientos de disco serán menores que la suma de los tamaños de las dos tareas.

Una vez creadas ambas cuentas (root y personal), entrará en el programa `dselect`. Es necesario leer el documento Tutorial de `dselect` ([dselect-beginner.html](#)) antes de ejecutar `dselect`. `dselect` le permite seleccionar los *paquetes* a instalar en su sistema. Si dispone de un CD-ROM u otros medios que contengan paquetes adicionales de Debian, le será muy útil. De cualquier forma, puede salir del `dselect` para iniciarlo más tarde, cuando haya copiado los paquete Debian en su sistema. Debe hacer ésto como super-usuario (root).

8.9. Entrada al sistema

Después de salir del `dselect`, aparecerá la solicitud de identificación de usuario de entrada (login prompt). Introduzca su login personal con la clave que haya establecido. Su sistema está listo para usar.

8.10. Configuración de una conexión PPP

NOTA: Si efectúa la instalación desde CD-ROM y/o está conectado directamente a la red, puede ignorar esta sección. El sistema de instalación sólo le preguntará esta información si la red no ha sido configurado aún.

El sistema base incluye un paquete `ppp` completo. Éste le permite conectarse a su proveedor de internet (ISP) usando PPP. Más abajo encontrará las instrucciones básicas para configurar su conexión PPP. Los discos de instalación contienen un programa denominado `pppconfig` que le ayudará a configurar el PPP. *Asegúrese de que, al preguntar por el nombre de su conexión telefónica, la nombra como “provider”.*

Afortunadamente, el programa `pppconfig` le guiará a través de una configuración de la conexión PPP sin sobresaltos. De otro modo, si éste no le sirve en su caso, vea más abajo para instrucciones detalladas.

Para configurar el PPP, necesitará conocer conceptos básicos de visualización y edición en Linux. Para ver archivos puede usar `more`, y `zmore` para archivos comprimidos con extensión `.gz`. Por ejemplo, para ver el archivo `README.debian.gz`, escriba `zmore README.debian.gz`. El único editor disponible con el sistema base es el `ae`, parecido al `vi`. Es bastante simple de usar, pero no tiene demasiadas funcionalidades. Probablemente desee instalar editores y visores con mejores posibilidades más tarde, como `nvi`, `less`, y `emacs`.

Edite `/etc/ppp/peers/provider` y sustituya “`/dev/modem`” con “`/dev/ttyS#`” donde `#` es el número de su puerto serie. En Linux, los puertos serie se numeran desde 0; su primer puerto serie (esto es, COM1) es `/dev/ttyS0` bajo Linux. El siguiente paso es editar `/etc/chatscripts/provider` e insertar el teléfono de su proveedor, su nombre de usuario y su clave. No elimine la “`\q`” que precede a la clave. Esto elimina la aparición de la clave en los archivos de registro.

Muchos proveedores usan PAP o CHAP para la secuencia de entrada en vez de la autenticación en modo texto. Otros usan ambos métodos. Si su proveedor requiere PAP o CHAP, necesitará seguir un procedimiento diferente. Descomente todo lo que esté debajo de la cadena de marcado (la que comienza con “`ATDT`”) en `/etc/chatscripts/provider`, modifique `/etc/ppp/peers/provider` tal como se indicó anteriormente, y añada `user nombre` donde `nombre` es su nombre de usuario para el proveedor con el que intenta conectar. Luego edite `/etc/pap-secrets` o `/etc/chap-secrets` e introduzca ahí su clave.

También necesitará editar `/etc/resolv.conf` y añadir el nombre de su proveedor y la dirección IP de su servidor de nombres (DNS). Las líneas de `/etc/resolv.conf` tienen el siguiente formato: `nameserver xxx.xxx.xxx.xxx` donde las `x` son los números de la respectiva dirección IP. De forma opcional puede activar la opción `usepeerdns` en el fichero `/etc/ppp/peers/provider`, que activará la selección automática del servidor de DNS adecuado, utilizando los valores que el servidor remoto generalmente ofrece.

A menos que su proveedor tenga una secuencia de entrada diferente de la mayoría de ISPs, ¡ha terminado de configurar la conexión! Inicie una conexión PPP tecleando `pon`, y monitorice el proceso usando la orden `plog`. Para desconectar, use `poff`, de nuevo como root.

Lea el fichero `/usr/share/doc/ppp/README.Debian.gz` para más información sobre cómo usar PPP en Debian.

8.11. Instalación del resto del sistema

La información sobre la instalación del resto de su sistema Debian se examina en un documento separado, el Tutorial de dselect ([dselect-beginner.html](#)). Recuerde saltarse el paso “Select” en el dselect si está usando los perfiles y tareas de ‘Selección e instalación de perfiles’ en la página 58.

Capítulo 9

Siguientes pasos y dónde continuar

9.1. Si es nuevo en Unix

Si es nuevo en Unix, probablemente deba salir a comprar algunos libros y leer un poco. La Unix FAQ (<ftp://rtfm.mit.edu/pub/usenet/news.answers/unix-faq/faq/>) contienen unas cuantas referencias de libros y grupos de noticias Usenet que pueden serle de ayuda. También puede echarle un vistazo a la User-Friendly Unix FAQ (<http://www.camelcity.com/~noel/usenet/cuuf-FAQ.htm>).

Linux es una implementación de Unix. El Proyecto de Documentación de Linux (LDP) (<http://www.linuxdoc.org/>) recopila un buen número de HOWTOs (CÓMOs) y libros online (en línea) relacionados con Linux. La mayoría de estos documentos pueden instalarse localmente; tan sólo instala el paquete `doc-linux-html` (versiones en HTML) o el paquete `doc-linux-text` (versiones ASCII), y entonces mire en `/usr/doc/HOWTO`. Las versiones internacionales de los LDP HOWTOs están también disponibles como paquetes Debian.

Puede encontrar información específica para Debian más abajo.

9.2. Orientación sobre Debian

Debian es un poco diferente a otras distribuciones. Incluso si está familiarizado con Linux en otras distribuciones, hay cosas que debe conocer sobre Debian para ayudarle a mantener su sistema en buen estado. Este capítulo contiene material que le ayudará a orientarse; no tiene la intención de ser un tutorial sobre el uso de Debian, pero sí un breve resumen del sistema para acabar rápido.

El concepto más importante a entender es el sistema de paquetes Debian. Esencialmente, podría considerarse que gran parte de su sistema está bajo el control del sistema de paquetes. Esto incluye:

- `/usr` (excluyendo `/usr/local`)

- `/var` (puede `/var/local` sin riesgos)
- `/bin`
- `/sbin`
- `/lib`

Por ejemplo, si sustituye `/usr/bin/perl`, éste funcionará, pero si luego actualiza su paquete `perl`, el fichero que puso en su lugar será sustituido. Los expertos pueden evitar esto poniendo los paquetes en estado “hold” (congelado) en el `dselect`.

9.3. Reactivando DOS y Windows

Después de instalar el sistema base y escribir en el *Master Boot Record*, podrá arrancar Linux, pero posiblemente nada más. Esto depende de lo que haya elegido durante la instalación. Este capítulo describe cómo puede reactivar su antiguo sistema para que pueda también arrancar DOS o Windows de nuevo.

LILLO es un gestor de arranque con el que también puede arrancar otros sistemas operativos a parte de Linux, que sigan unas determinadas convenciones. El cargador de arranque se configura con el fichero `/etc/lilo.conf`. Siempre que modifique este fichero tendrá que ejecutar `lilo` de nuevo. La razón de esto es que los cambios no entrarán en efecto hasta que llame al programa.

Las partes importantes del fichero `lilo.conf` son las que contienen las palabras clave `image` y `other`, así como las líneas a continuación. Se pueden utilizar para describir un sistema que se puede arrancar con LILLO. Dicho sistema puede incluir un núcleo (`image`), una partición raíz, parámetros adicionales para el núcleo, etc.. así como una configuración para arrancar otros sistemas operativos no Linux (`other`). Estas palabras pueden usarse más de una vez. La forma en que están ordenados estos sistemas es importante porque determina qué sistema se cargará automáticamente antes, después de, por ejemplo, un tiempo de espera (`delay`) suponiendo que LILLO no se para presionando la tecla *shift*.

Después de una instalación limpia de Debian, sólo el sistema actual está configurado para arrancar con LILLO. Si quiere arrancar otro núcleo de Linux tiene que editar el fichero de configuración `/etc/lilo.conf` para añadir las siguientes líneas:

```
image=/boot/vmlinuz.new
label=new
append="mcd=0x320,11"
read-only
```

Para una configuración normal sólo son necesarias las dos primeras líneas. Si quiere saber más sobre las demás opciones, por favor lea la documentación de LILLO. Esta puede encontrarse en `/usr/share/doc`

`/lilo/`. El fichero que debería leer es `Manual.txt`. Para una toma rápida con el arranque del sistema también puede leer las páginas de manual de LILO `lilo.conf(5)` para una vista general de las claves usadas en la configuración y `lilo(8)` para una descripción de la instalación de una nueva configuración en el sector de arranque.

Observe que hay otros cargadores de arranque disponibles en Debian GNU/Linux, como GRUB (en el paquete `grub`), CHOS (en el paquete `chos`), Extended-IPL (en el paquete `extipl`), loadlin (en el paquete `loadlin`) etc.

9.4. Más lecturas e información

Si necesita información sobre un programa en particular, debe intentarlo primero con el *programa* `man`, o con el *programa* `info`.

También hay montones de documentación útil en `/usr/doc`. En concreto, `/usr/doc/HOWTO` y `/usr/doc/FAQ` contienen mucha información interesante.

El servidor web de Debian (<http://www.debian.org/>) contiene gran cantidad de documentación sobre Debian. En particular, vea las Debian FAQ (<http://www.debian.org/doc/FAQ/>) y los Archivos de las Listas de Correo de Debian (<http://lists.debian.org/>). La comunidad Debian se da soporte a sí misma; para suscribirse a una o más listas de correo de Debian, vea la página Suscripción a las Listas de Correo (<http://www.debian.org/MailingLists/subscribe>).

9.5. Compilación de un nuevo núcleo

¿Por qué querría alguien compilarse un nuevo núcleo? La mayoría de las veces no será necesario puesto que el núcleo por defecto entregado con Debian maneja la mayoría de configuraciones. En cualquier caso es útil compilar un nuevo núcleo para:

- manejar necesidades especiales de hardware, o conflictos de hardware que tengan lugar en núcleos preparados.
- soportar hardware u opciones no incluidas en el núcleo de serie, como el APM o SPM
- optimizar el núcleo eliminando controladores no usados, lo que agiliza el tiempo del arranque y hace menor el tamaño del núcleo (la memoria ocupada por el núcleo no puede ser intercambiada con el disco)
- usar opciones del núcleo que no están soportadas por defecto (como los cortafuegos de red)
- correr un núcleo en desarrollo

- impresionar a sus amigos, probar nuevas cosas

No tenga miedo de intentar compilar el núcleo. Es entretenido y útil.

Para compilar un núcleo al estilo Debian, necesita algunos paquetes: `kernel-package`, `kernel-source-2.2.20` (la versión más reciente en el momento de escribir este documento), `fakeroot` y alguno que otro más que probablemente ya esté instalado (vea `/usr/doc/kernel-package/README.gz` para una lista completa).

Observe que no *tiene* que compilar su núcleo “al estilo Debian”; pero encontramos que usar el sistema de paquetes para manejar su núcleo es realmente más seguro y sencillo. De hecho, puede obtener las fuentes de su núcleo directamente de Linus en vez de `kernel-source-2.2.20`, y aún usar el método de compilación `kernel-package`.

Nótese que encontrará documentación completa sobre el uso de `kernel-package` en `/usr/doc/kernel-package`. Esta sección sólo contiene un breve tutorial.

A partir de ahora, asumiremos que las fuentes de su núcleo se encontrarán en `/usr/local/src` y que la versión de su núcleo es la 2.2.20. Como superusuario, cree un directorio bajo `/usr/local/src` y cambie el propietario del mismo a su cuenta de usuario normal. Como su cuenta de usuario normal (no root), cambie al directorio donde desee desempaquetar las fuentes del núcleo (`cd /usr/local/src`), extraiga las fuentes del mismo (`tar xzf /usr/src/kernel-source-2.2.20.tar.gz`), y cámbiese a este directorio (`cd kernel-source-2.2.20/`). Ahora puede configurar su núcleo (`make xconfig` si tiene las X11 instaladas, configuradas y ejecutándose, `make menuconfig` en otro caso). Tómese su tiempo en leer la ayuda en línea y escoja cuidadosamente. Cuando dude, normalmente es mejor incluir el controlador de dispositivo (el software que maneja el hardware periférico, como tarjetas ethernet, controladoras SCSI, etc.) del que no está seguro. Tenga cuidado: otras opciones no relacionadas con un hardware específico deberían dejarse en su valor predeterminado si no las comprende. No olvide seleccionar “Kernel module loader” (para la autocarga de módulos) en “Loadable module support” (no están seleccionados por defecto) o su instalación Debian experimentará problemas.

Limpie el árbol de fuentes y restablezca los parámetros de `kernel-package`. Para esto, haga `/usr/sbin/make-kpkg clean`.

Ahora compile el núcleo: `fakeroot /usr/sbin/make-kpkg --revision=custom.1.0 kernel_image`. Por supuesto, el número de la versión “1.0” puede cambiarlo por el que quiera; ésta es sólo el número de la versión que usará para seguirle la pista a los núcleos que haya construido. La compilación del núcleo puede tomarse un buen tiempo, dependiendo de la potencia de su máquina.

Si necesita soporte PCMCIA, también necesitará instalar el paquete `pcmcia-source`. Desempaque el fichero tar comprimido con `gzip` como superusuario en el directorio `/usr/src` (es importante que los módulos se encuentren donde se espera que estén, a saber, `/usr/src/modules`). Luego, como root, haga `make-kpkg modules_image`.

Una vez completada la compilación, puede instalar su núcleo personalizado como cualquier paquete. Como root, haga `dpkg -i ../kernel-image-2.2.20-subarq_config.1.0_i386.deb`. La parte

subarq es una sub-arquitectura opcional, como “i586”, dependiendo de las opciones que haya establecido en el núcleo. `dpkg -i kernel-image...` instalará el núcleo, junto con otros ficheros de soporte. Por ejemplo, el `System.map` será adecuadamente instalado (de gran ayuda para depuración de problemas con el núcleo), y también se instalará `/boot/config-2.2.20`, conteniendo su actual configuración. Su nuevo paquete `kernel-image-2.2.20` es también lo suficientemente listo como para usar automáticamente `lilo` y actualizar así la información de la imagen del núcleo que le permite arrancar, por lo que no hay necesidad de volver a ejecutar `lilo`. Si ha creado un paquete de módulos, necesitará instalar también dicho paquete.

Es momento ya de reiniciar el sistema: lea cuidadosamente cualquier advertencia que pueda haberse producido en el paso anterior, y luego haga `shutdown -r now`.

Para más información sobre `kernel-package`, lea `/usr/doc/kernel-package`.

Capítulo 10

Información técnica sobre los Boot Floppies

10.1. Código fuente

El paquete `boot-floppies` contiene el código fuente de los disquetes de instalación.

10.2. Rescue Floppy

El Rescue Floppy tiene un sistema de ficheros tipo MS-DOS, con lo que es posible acceder a su contenido desde cualquier otro sistema capaz de montar discos DOS. El núcleo Linux está en el fichero `linux`. El fichero `root.bin` es una imagen de disco comprimida con `gzip` de 1.44 MB, con sistema de ficheros Minix, la cual se cargará en el disco RAM y será montada como sistema raíz.

10.3. Sustitución del núcleo en el Rescue Floppy

Si necesita reemplazar el núcleo del Rescue Floppy, debe compilar su nuevo núcleo con las siguientes capacidades implementadas en el mismo, no como módulos de carga dinámica:

- soporte de disco RAM (`CONFIG_BLK_DEV_RAM`)
- soporte de disco RAM inicial (`initrd`) (`CONFIG_BLK_DEV_INITRD`)
- soporte del núcleo de binarios ELF (`CONFIG_BINFMT_ELF`)
- soporte de dispositivo Loop (`CONFIG_BLK_DEV_LOOP`)
- sistemas de ficheros FAT, Minix, y Ext2 filesystems (algunas arquitecturas no necesitan los sistemas de ficheros FAT y/o Minix; consulte el código fuente)

Copie su nuevo núcleo al fichero `linux` en el Rescue Floppy, y luego ejecute el shell script `rdev.sh` que encontrará en el disquete. El script `rdev.sh` supone que el núcleo está en el directorio actual, o sino en `/mnt/linux`. Si no es así, debería pasar la ruta como un argumento al script.

También querrá reemplazar el fichero `modules.tgz` en el Driver Floppies. Este fichero sólo contiene un fichero tar comprimido con `gzip` de `/lib/modules/kernel-ver`; hagalo desde el sistema de ficheros raíz para que todos los directorios estén también en el fichero tar.

Capítulo 11

Apéndice

11.1. Más información y obtención de Debian GNU/Linux

11.1.1. Más información

Una fuente de información general sobre Linux es el Linux Documentation Project (<http://www.linuxdoc.org/>). Allí usted podrá encontrar HOWTO's y enlaces a otras informaciones muy importantes sobre las partes de un sistema GNU/Linux.

11.1.2. Obteniendo Debian GNU/Linux

Si usted quiere comprar un juego de CD's para instalar un sistema Debian GNU/Linux desde CD-ROM usted debería mirar en la página de distribuidores (<http://www.debian.org/distrib/vendors>). Allí podrá coger una lista de direcciones de los distribuidores que venden Debian GNU/Linux en CD-ROMs. La lista está ordenada por países para que usted no tenga problemas en encontrar un vendedor cercano a usted.

11.1.3. Servidores réplica de Debian GNU/Linux

Si usted vive fuera de los Estados Unidos de América y quiere acceder a los paquetes de Debian, usted puede usar uno de los muchos servidores réplica que se encuentran fuera de los Estados Unidos. Una lista de países y servidores réplica puede ser encontrada en el Debian FTP server website (<http://www.debian.org/distrib/ftplist>).

11.1.4. Descripción de los ficheros del sistema de instalación

Esta sección contiene una lista de ficheros que encontrará en el directorio `disks-i386`. No necesita descargarlos todos, sino aquellos necesarios para su método particular de instalación.

La mayoría de ficheros son imágenes de disquetes; esto es, un simple fichero que puede escribirse en un disco para crear los disquetes necesarios. Estas imágenes obviamente dependen del tamaño del disquete. Por ejemplo, 1.44MB es la cantidad de datos que normalmente caben en un disquete estándar de 3.5 pulgadas.

1.2MB es la cantidad de datos que habitualmente caben en una disquetera de 5'1/4 pulgadas, así que use este tamaño de imagen si tiene una unidad así. Las imágenes para los disquetes de 1.44MB se pueden encontrar en el directorio `images-1.44`. Puede encontrar imágenes para los disquetes de 1.2MB en el directorio `images-1.20`. Las imágenes para disquetes de 2.88MB, que generalmente se usan sólo para arranque de CD-ROM y similares, se pueden encontrar en el directorio `images-2.88`.

Si usa un navegador web en un sistema de red para leer este documento, probablemente pueda descargar los archivos seleccionando sus nombres en su navegador. Dependiendo de su navegador puede necesitar una acción especial para descargar directamente a un fichero, en puro modo binario. Por ejemplo, en Netscape debe pulsar la tecla shift (mayúsculas) mientras selecciona la URL para descargar el fichero. Los ficheros pueden descargarse de las URLs de este documento, o puede descargarlos desde <http://http.us.debian.org/debian/dists/woody/main/disks-i386/current/>, o un directorio similar en alguno de los servidores réplica de Debian (<http://www.debian.org/distrib/ftplist>).

Ficheros para el arranque inicial

imágenes Rescue Floppy:

`.../current/images-1.20/rescue.bin (.../.../images-1.20/rescue.bin)`

`.../current/images-1.20/safe/rescue.bin (.../.../images-1.20/safe/rescue.bin)`

`.../current/images-1.44/rescue.bin (.../.../images-1.44/rescue.bin)`

`.../current/images-1.44/compact/rescue.bin (.../.../images-1.44/compact/rescue.bin)`

`.../current/images-1.44/idepci/rescue.bin (.../.../images-1.44/idepci/rescue.bin)`

`.../current/images-1.44/safe/rescue.bin (.../.../images-1.44/safe/rescue.bin)`

`.../current/images-1.44/ide/rescue.bin (.../.../images-1.44/ide/rescue.bin)`

`.../current/images-2.88/rescue.bin (.../.../images-2.88/rescue.bin)`

`.../current/images-2.88/compact/rescue.bin (.../.../images-2.88/compact/rescue.bin)`

`.../current/images-2.88/idepci/rescue.bin (.../.../images-2.88/idepci/rescue.bin)`

`.../current/images-2.88/ide/rescue.bin (.../.../images-2.88/ide/rescue.bin)` Éstas son las imágenes de disco de Rescue Floppy. El Rescue Floppy se usa para la instalación inicial, además de en situaciones de emergencia cuando su sistema no arranca por cualquier razón. Por esto es recomendable crear este disco incluso si no va a usar los disquetes para la instalación.

Imágenes Raíz(s):

.../current/images-1.20/root.bin (.../.../images-1.20/root.bin)

.../current/images-1.44/root.bin (.../.../images-1.44/root.bin)

.../current/images-1.44/compact/root.bin (.../.../images-1.44/compact/root.bin)

.../current/images-1.44/idepci/root.bin (.../.../images-1.44/idepci/root.bin)

.../current/images-1.44/ide/root.bin (.../.../images-1.44/ide/root.bin) Este fichero contiene una imagen del sistema de ficheros temporal que se carga en memoria cuando arranqua del Rescue Floppy. Éste se utiliza para instalación desde disco duro y disquetes.

Núcleo de Linux:

.../current/linux (.../.../linux)

.../current/compact/linux (.../.../compact/linux)

.../current/idepci/linux (.../.../idepci/linux)

.../current/ide/linux (.../.../ide/linux) Ésta es la imagen del núcleo de Linux que se utiliza para instalación de CD o de disco duro. No la necesita si va a instalar desde disquetes.

Cargador de arranque de Linux para DOS:

.../current/dosutils/loadlin.exe (.../.../dosutils/loadlin.exe) Necesitará este cargador si está instalando de una partición DOS o desde un CD-ROM. Vea ‘Instalación desde una partición DOS’ en la página 35.

Archivos de Proceso por Lotes de Instalación de DOS:

.../current/install.bat (.../.../install.bat)

.../current/compact/install.bat (.../.../compact/install.bat)

.../current/idepci/install.bat (.../.../idepci/install.bat)

.../current/ide/install.bat (.../.../ide/install.bat) El archivo de proceso por lotes de DOS para comenzar la instalación de Debian desde DOS. Este archivo se utiliza para la instalación desde disco duro o desde CD-ROM. Lea ‘Instalación desde una partición DOS’ en la página 35.

Ficheros de controladores

Estos ficheros contienen los módulos del kernel, o controladores, para todo tipo de hardware que no es necesario para el arranque inicial. Obtener los controladores que desea utilizar es un proceso de dos pasos: primero identifica que archivo de controladores desea utilizar, después selecciona los controladores particulares que desea.

Recuerde que su archivo de controladores debe ser consistente con su elección inicial de núcleo.

Imágenes Driver Floppies:

```
.../current/images-1.20/driver-1.bin ( ../ ../images-1.20/driver-1.bin)
.../current/images-1.20/driver-2.bin ( ../ ../images-1.20/driver-2.bin)
.../current/images-1.20/driver-3.bin ( ../ ../images-1.20/driver-3.bin)
.../current/images-1.20/driver-4.bin ( ../ ../images-1.20/driver-4.bin)
.../current/images-1.20/driver-5.bin ( ../ ../images-1.20/driver-5.bin)
.../current/images-1.20/safe/driver-1.bin ( ../ ../images-1.20/safe/driver-1.bin)
.../current/images-1.20/safe/driver-2.bin ( ../ ../images-1.20/safe/driver-2.bin)
.../current/images-1.20/safe/driver-3.bin ( ../ ../images-1.20/safe/driver-3.bin)
.../current/images-1.20/safe/driver-4.bin ( ../ ../images-1.20/safe/driver-4.bin)
.../current/images-1.20/safe/driver-5.bin ( ../ ../images-1.20/safe/driver-5.bin)
.../current/images-1.44/driver-1.bin ( ../ ../images-1.44/driver-1.bin)
.../current/images-1.44/driver-2.bin ( ../ ../images-1.44/driver-2.bin)
.../current/images-1.44/driver-3.bin ( ../ ../images-1.44/driver-3.bin)
.../current/images-1.44/driver-4.bin ( ../ ../images-1.44/driver-4.bin)
.../current/images-1.44/compact/driver-1.bin ( ../ ../images-1.44/compact/driver-1.bin)

.../current/images-1.44/idepci/driver-1.bin ( ../ ../images-1.44/idepci/driver-1.bin)
.../current/images-1.44/safe/driver-1.bin ( ../ ../images-1.44/safe/driver-1.bin)
.../current/images-1.44/safe/driver-2.bin ( ../ ../images-1.44/safe/driver-2.bin)
.../current/images-1.44/safe/driver-3.bin ( ../ ../images-1.44/safe/driver-3.bin)
```


`.../current/images-1.44/safe/driver-4.bin (.../.../images-1.44/safe/driver-4.bin)`

`.../current/images-1.44/ide/driver-1.bin (.../.../images-1.44/ide/driver-1.bin)`

`.../current/images-1.44/ide/driver-2.bin (.../.../images-1.44/ide/driver-2.bin)`

`.../current/images-1.44/ide/driver-3.bin (.../.../images-1.44/ide/driver-3.bin)`

`.../current/images-1.44/ide/driver-4.bin (.../.../images-1.44/ide/driver-4.bin)` Éstas son las imágenes de disco de Driver Floppies.

Archivo Driver Floppies

`.../current/drivers.tgz (.../.../drivers.tgz)`

`.../current/compact/drivers.tgz (.../.../compact/drivers.tgz)`

`.../current/idepci/drivers.tgz (.../.../idepci/drivers.tgz)`

`.../current/ide/drivers.tgz (.../.../ide/drivers.tgz)` Si no está limitado a disquetes, escoja uno de estos ficheros.

Utilidades

<http://http.us.debian.org/debian/dists/woody/main/disks-i386/current/dosutils/rawr>

Esta es una utilidad DOS para escribir una imagen de disco a un disquete. No debe copiar las imágenes al disquete, en cambio debe usar esta utilidad para escribir dichas imágenes directamente en ellos, sin formato.

11.1.5. GPG, SSH y otros Programas de Seguridad

Las leyes en Estados Unidos imponen restricciones a la exportación de artículos de defensa, que, desafortunadamente en este caso, incluyen algunos tipos de software criptográfico. PGP y ssh, entre otros, caen en esta categoría. Sin embargo, es legal importar tal software hacia los Estados Unidos.

Para prevenir que nadie corra riesgos legales de manera innecesaria, algunos paquetes Debian están disponibles desde servidores situados fuera de Estados Unidos que sirven varios programas criptográficos: Servidor Debian non-US (<ftp://nonus.debian.org/debian-non-US/>).

Este texto está tomado del fichero README.non-US, que usted puede encontrar en cualquier réplica de los archivos del FTP de Debian. También contiene una lista de réplicas de los servidores non-US.

11.2. Los Dispositivos en Linux

En Linux usted tiene varios ficheros especiales en `/dev`. Estos ficheros son llamados ficheros de dispositivo. En el mundo Unix el acceso al hardware es diferente. Allí tiene usted un fichero especial que realmente ejecuta un controlador de dispositivo (driver) que le permite el acceso al hardware. El fichero de dispositivo es un interfaz al actual sistema de componentes. Los ficheros bajo `/dev` se comportan también de una forma diferentes a la de los ficheros ordinarios. Más abajo están listados los ficheros de dispositivo más importantes.

`fd0` 1ª Unidad de Disquetes
`fd1` 2ª Unidad de Disquetes

`hda` Disco Duro IDE / CD-ROM en el primer puerto IDE (Maestro)
`hdb` Disco Duro IDE / CD-ROM en el primer puerto IDE (Esclavo)
`hdc` Disco Duro IDE / CD-ROM en el segundo puerto IDE (Maestro)
`hdd` Disco Duro IDE / CD-ROM en el segundo puerto IDE (Esclavo)
`hda1` 1ª. partición del primer disco duro IDE
`hdd15` 15ª partición del cuarto disco duro IDE

`sda` Disco duro SCSI con el ID SCSI más bajo (por ejemplo 0)
`sdb` Disco duro SCSI con el siguiente ID SCSI (por ejemplo 1)
`sd c` Disco duro SCSI con el siguiente ID SCSI (por ejemplo 2)
`sd a1` 1ª partición del primer disco duro SCSI
`sdd10` 10ª partición del cuarto disco duro SCSI

`sr0` CD-ROM SCSI con el ID SCSI más bajo
`sr1` CD-ROM SCSI con el siguiente ID SCSI

`ttyS0` Puerto serie 0, [COM1 bajo DOS]
`ttyS1` Puerto serie 1, [COM2 bajo DOS]
`psaux` Ratón con dispositivo PS/2
`gpmdata` Pseudo dispositivo, repite datos desde el demonio GPM

`cdrom` Enlace simbólico a la unidad CD-ROM
`mouse` Enlace simbólico al fichero de dispositivo del ratón

`null` Todo aquello que apunte a este dispositivo desaparecerá
`zero` Se pueden leer ceros continuamente desde este dispositivo

Capítulo 12

Administrivialidades

12.1. Acerca de este documento

Este documento está escrito en SGML, usando el DTD “DebianDoc”. Los formatos de salida son generados por el paquete de programas `debiandoc-sgml`.

Para mejorar la viabilidad de mantener este documento, usamos algunas capacidades del SGML, como marcas de sección y entidades. Éstas juegan un papel semejante a las variables y condicionales en los lenguajes de programación. Las fuentes en SGML de este documento contienen información para cada arquitectura diferente – las secciones marcadas son usadas para aislar ciertos trozos de texto como específicos de una arquitectura.

12.2. Contribuciones a este documento

Si tiene problemas o sugerencias relativos a este documento, probablemente deba enviarlos como un informe de error del paquete `boot-floppies`. Vea el paquete `bug` o el paquete `reportbug` o lea la documentación en línea del Sistema de Seguimiento de Errores de Debian (<http://bugs.debian.org/>). No estaría de más comprobar los informes de error de los `boot-floppies` (<http://bugs.debian.org/boot-floppies>) para ver si su problema ya ha sido reportado. Si es así, puede proporcionar una confirmación añadida o información de ayuda a `<XXXX@bugs.debian.org>`, donde `XXXX` es el número del error ya reportado.

Mejor aún, obtenga una copia del código fuente en SGML de este documento, y produzca parches para éste. El código fuente SGML puede encontrarse en el paquete `boot-floppies`; intente encontrar la última revisión en la distribución “unstable” (inestable). Puede también recorrer las fuentes a través de CVSweb (<http://cvs.debian.org/boot-floppies/>); para más instrucciones sobre cómo obtener una copia de las fuentes a través de CVS, lea README-CVS (<http://cvs.debian.org/~checkout~/boot-floppies/README-CVS?tag=HEAD%26content-type=text/plain>) de las fuentes.

Por favor, *no* contacte con los autores de este documento directamente. Existe una lista de discusión para el paquete `boot-floppies`, lo que incluye las discusiones sobre este manual. La lista de correo es `<debian-boot@lists.debian.org>`. Las instrucciones de suscripción a esta lista pueden hallarse en la página Suscripción a las listas de correo de Debian (<http://www.debian.org/MailingLists/subscribe>); una copia navegable en línea puede hallarse en los Archivos de la lista de correo de Debian (<http://lists.debian.org/>).

12.3. Principales colaboraciones

Muchos, muchos usuarios y desarrolladores de Debian han contribuido a este documento. Debe hacerse especial mención a Michael Schmitz (soporte m68k), Frank Neumann (el autor original de Instrucciones para la instalación de Debian en Amiga (http://www.informatik.uni-oldenburg.de/~amigo/debian_inst.html)), a Arto Astala, Eric Delaunay/Ben Collins (información sobre SPARC), Tapio Lehtonen, y a Stéphane Bortzmeyer por numerosas ediciones y texto.

Texto e información de gran ayuda fueron obtenidos de la web de Jim Mintha “HOWTO for network booting” (no hay URL disponible), la Debian FAQ (<http://www.debian.org/doc/FAQ/>), la Linux/m68k FAQ (<http://www.linux-m68k.org/faq/faq.html>), la Linux for SPARC Processors FAQ (<http://www.ultralinux.org/faq.html>), la Linux/Alpha FAQ (<http://www.alphalinux.org/faq/FAQ.html>), entre otras. Debe agradecerse la labor de los mantenedores de estas ricas fuentes de información disponibles libremente.

12.4. Reconocimientos de marcas registradas

Todas las marcas registradas son propiedad de sus respectivos propietarios.